

ใบงาน

เรื่อง การใช้งานโปรแกรม Scratch 3.0

คำสั่ง : ให้นักเรียนนำกลุ่มคำสั่งไปเติมลงในการทำงานของโปรแกรมให้ถูกต้อง



- 1 → เมื่อคลิก
- 2 → เปลี่ยนฉากหลังเป็น จากหลัง1 ▾
- 3 → ทำซ้ำ 10
- 4 → เคลื่อนที่ 10 ก้าว
- 5 → ชดถัดไป
- 6 → รอ 2 วินาที
- 7 → พูด สวัสดี! 2 วินาที
- 8 → พูด ไปเที่ยวกันมัย 1 วินาที
- 9 → รอ 1 วินาที
- 10 → จากหลังต่อไป

จากภาพหมายเลขดังกล่าว
อยู่ในกลุ่มคำสั่งใด

ตัวอย่าง 1. ตอบ เหตุการณ์

- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....

ชื่อ - สกุลชั้นป.4/.....เลขที่.....