

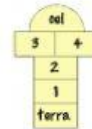
El text està desendreçat!

Joc: La Marelle

Arrossega els números al costat de cada parts del text perquè quedin endreçats.

FUNCIONAMENT DEL JOC:

Dibuixar la "marelle" a terra com en aquest dibuix.



Es torna a repetir el joc però tirant la pedra a la casella 2, i així successivament.

Llançar la pedra plana a l'1, després, saltar-hi a peu coix. No es pot trepitjar la casella 1.

Als llocs on hi ha dues caselles, cal posar-hi els peus damunt sense trepitjar-ne els límits.

També es torna a peu coix. No es pot trepitjar la casella 1 i s'ha de recollir la pedra des de la casella 2.

Quan s'arriba a les dues últimes caselles, s'ha de saltar i girar per tornar.

1

4

3

2

5