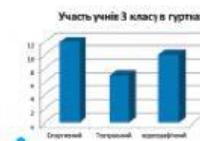
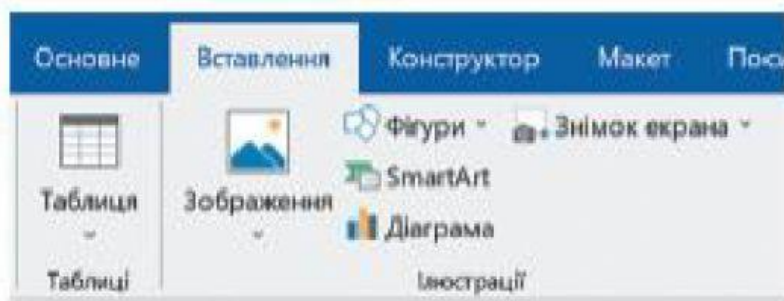


Текстовий редактор. Доповнення тексту об'єктами

1. З'єднай лініями зображення графічних об'єктів та інструментів вкладки

Вставлення



2. З'єднай лініями маркери зміни зображення з описом дій.



- Маркер для здійснення обертання зображення.
- Маркер для зміни ширини зображення.
- Маркер для зміни ширини і висоти зображення.
- Вказівник для здійснення переміщення зображення.

3. Запиши «адреси» комірок електронної таблиці, в яких розміщені малюнки

	A	B	C	D	E	F
1						Blue bird
2				Pink pig		
3	Yellow bear					
4			Orange cat			
5					Blue bear	

