ใบงานที่ 5.2 สร้างเกมจับคู่ด้วยโปรแกรม Scratch

ชื่อ - สกุล : ..... ชั้น :..... เลขที่ : .....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนจับคู่เครื่องมือคำสั่งและโค้ดของโปรแกรม Scratch ในการสร้างเกมจับคู่ให้ถูกต้อง

















LIVEWORKSHEETS