

ชื่อ.....เลขที่.....ชั้นป.5/.....

ใบงานที่ 2.2 เรื่อง บล็อกคำสั่งในโปรแกรม scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนจับคู่บล็อกคำสั่งกับสีของคำสั่ง ให้ถูกต้อง โดยใช้วิธีการโยงเส้นจับคู่



♥ บล็อกการสร้างบล็อกด้วยตนเอง (My Blocks)



♥ บล็อกเหตุการณ์เพื่อสร้างเงื่อนไข (Event)



♥ บล็อกแสดงเสียง (Sound)



♥ บล็อกการแสดงของตัวละคร (Looks)



♥ บล็อกตัวดำเนินการกระทำ (Operators)



♥ เครื่องมือเพิ่มเติม



♥ บล็อกการควบคุม (Control)



♥ บล็อกตัวแปร (Variables)



♥ บล็อกการเคลื่อนไหว (Motion)



♥ บล็อกการรับรู้ (Sensing)