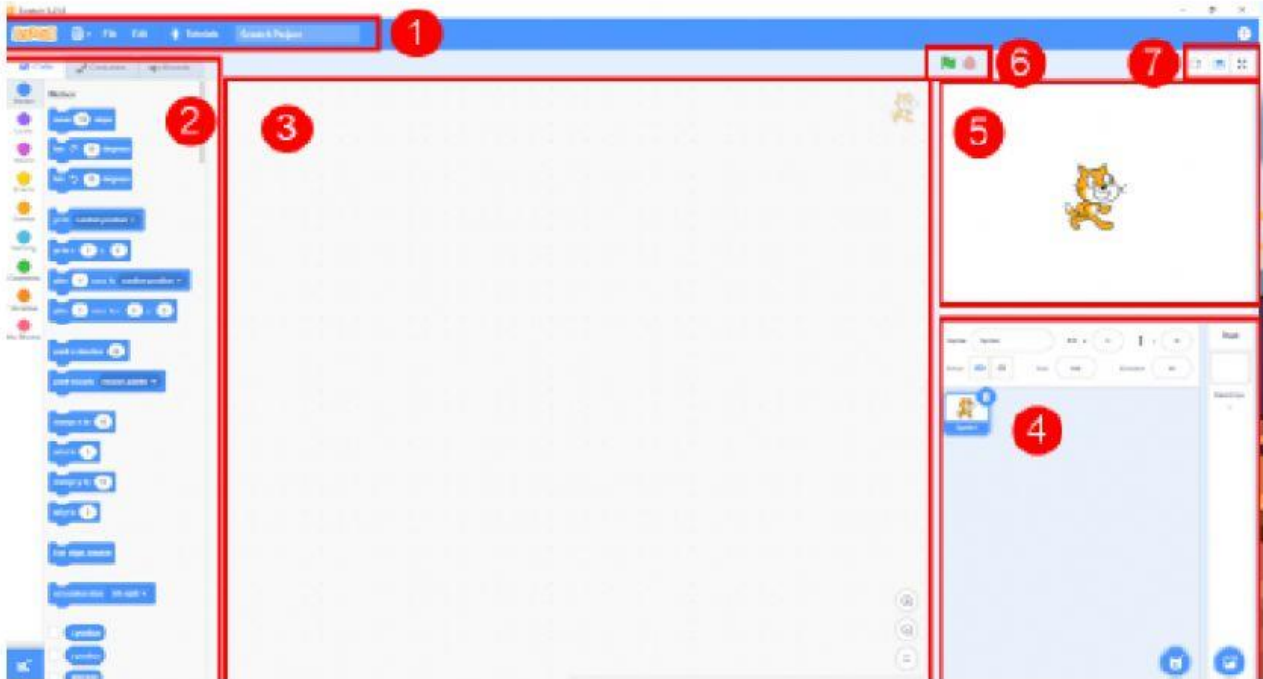


ชื่อ.....เลขที่.....ชั้น..ป.5..

ใบงาน หน้าต่างโปรแกรม scratch



- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.

- a. พื้นที่แสดงรายการตัวละครและเวที
- b. แสดงข้อมูลของตัวละครที่เลือก
- c. การแสดงผล
- d. เริ่มและหยุดการทำงาน
- e. กลุ่มแถบเครื่องมือสคริปต์
- f. ที่ใช้เปลี่ยนภาษาของโปรแกรมScratch และเมนูต่างๆ
- g. เครื่องมือที่ใช้ในการปรับขนาดตัวละคร

By...kru anne