



แบบทดสอบเก็บคะแนน ครั้งที่ 1  
หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย

ชื่อ - สกุล นักเรียน..... เลขที่ ..... ชั้น ป.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว ตัวอย่าง ตอบ ก , ข , ค

1. การเขียนโปรแกรมคำสั่งรูป ต้องการให้โปรแกรมทำอะไร

- ก. ทำงานซ้ำ
- ข. เริ่มทำงาน
- ค. ทำงานเพียงครั้งเดียว

ใส่คำตอบ

2. ข้อใดเป็นกิจกรรมที่ไม่เหมาะสมในการใช้คำสั่งการทำงานซ้ำ

- ก. การนับจำนวนนักเรียน จำนวน 100 คน
- ข. การวาดภาพวิวธรรมชาติ จำนวน 5 สถานที่
- ค. การชงกาแฟสูตรหวานน้อยจำนวน 50 แก้ว

ใส่คำตอบ

3. ถ้าหากต้องการเขียนโปรแกรมสำหรับปลูกต้นไม้ แต่ผลลัพธ์ไม่ถูกต้องตามที่ต้องการ ข้อผิดพลาดนี้เรียกว่าอะไร

- ก. บั๊ก (bug)
- ข. ลูป (loop)
- ค. ดีบั๊ก (debug)

ใส่คำตอบ

4. ข้อใดเรียงลำดับการต้มไข่ได้ถูกต้องที่สุด

- ก. ปล่อยเปลือกไข่ ต้มน้ำให้เดือด นำไขลงไปต้ม ล้างเปลือกไข่
- ข. ล้างเปลือกไข่ ต้มน้ำให้เดือด นำไขลงไปต้ม ปล่อยเปลือกไข่
- ค. นำไขลงไปต้ม ต้มน้ำให้เดือด ล้างเปลือกไข่ ปล่อยเปลือกไข่

ใส่คำตอบ

5. จากภาพถ้าต้องการให้นักแดงเดินทางไปหาหมูเขียวได้สำเร็จ ต้องใช้คำสั่งใด



ก.



ข.



ค.



ใส่คำตอบ

6. จากภาพคำสั่งโปรแกรม สามารถเขียนคำสั่งแบบวนซ้ำได้ตามข้อใด



ก.



ข.



ค.

7. จากคำตอบในข้อ 6. โปรแกรมที่ถูกต้องตรงกับข้อใด

ใส่คำตอบ

- ก. เดินไปข้างหน้า 2 ครั้ง หันขวา แล้วเดินไปข้างหน้า 4 ครั้ง
- ข. เดินไปข้างหน้า 1 ครั้ง แล้วหันขวา ทำแบบนี้ 7 ครั้ง
- ค. เดินไปข้างหน้า หันขวา 2 ครั้ง จากนั้นเดินไปข้างหน้า 4 ครั้ง

8. จากภาพคำสั่งโปรแกรม สามารถเขียนคำสั่งแบบวนซ้ำได้ตามข้อใด

ใส่คำตอบ



ก.



ข.



ค.

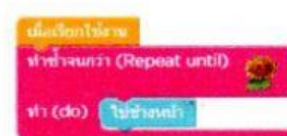


9. จากคำตอบในข้อ 8. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับคำสั่งในโปรแกรม

- ก. ซอมบี้เดินไปข้างหน้า 3 ครั้ง
- ข. ซอมบี้เดินไปข้างหน้า 5 ครั้ง
- ค. ซอมบี้เดินไปข้างหน้า 6 ครั้ง และหันขวา 2 ครั้ง

ใส่คำตอบ

10. ข้อใดอธิบายความหมายของคำสั่ง



ได้ถูกต้องที่สุด

ใส่คำตอบ

- ก. เดินไปข้างหน้า 99 ครั้ง และเดินไปข้างหน้าเรื่อย ๆ ไม่สิ้นสุด
- ข. เดินไปข้างหน้า 99 ครั้ง และเดินไปข้างหน้าจนกว่าจะถึงดอกทานตะวัน
- ค. เดินไปข้างหน้ามากกว่า 99 ครั้ง และเดินไปข้างหน้าเรื่อย ๆ ไม่สิ้นสุด

