

ชื่อ :

เลขที่ :



ใบงาน

เรื่อง การใช้คำสั่ง Printf Scanf

กล่องตัวเลือก

"format"

variable

&

variable

"format"

1. เติมรูปแบบของคำสั่ง printf() Scanf() ให้สมบูรณ์

printf (,);

scanf(,);

2. ให้นักเรียน **ลากเส้น** จับคู่ **รหัสรูปแบบข้อมูล** และ **รหัสควบคุมการแสดงผล**

ในภาษาซี กับความหมายให้ถูกต้อง

%f

ก. ใช้กับการแสดงผลข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนเต็มบวก

%c

ข. ใช้กับการแสดงผลข้อมูลที่เป็นข้อความ ประเภท String

%p

ค. ขึ้นบรรทัดใหม่

%u

ง. ใช้กับการแสดงผลข้อมูลที่เป็นตัวอักษร Character 1 ตัว

%x

จ. ใช้กับการแสดงผลข้อมูลที่เป็นตัวเลขฐานแปด

%s

ฉ. กำหนดให้เคอเซอร์ไปอยู่ต้นบรรทัด

\n

ช. เว้นช่องว่างเป็นระยะ 1 หน้าจอ

\t

ซ. ใช้กับการแสดงผลข้อมูลที่เป็นเลขทศนิยม

\r

ณ. เว้นช่องว่างเป็นระยะ 1 Tab

%f

ญ. ใช้กับการแสดงผลข้อมูลที่เป็นพอยน์เตอร์ประเภท Pointer



ใบงาน



เรื่องการใช้งานคำสั่ง Printf Scanf

3. ให้นักเรียนเลือก “รหัสรูปแบบข้อมูลคำสั่ง printf” เติมลงในโค้ดให้สมบูรณ์

```
int main() {  
int i = 5 , j = 3 ;  
float x = 50.50 , y = 100.99;  
char a = 'A' , b = 'B';  
3.1 printf("i = _____\n" , i );  
3.2 printf("j = _____, x = _____\n" , j , x );  
3.3 printf("a = _____, b = _____\n" , a , b );  
3.4 printf("i - 3 = _____, x * 2 = _____, b = _____\n" ,  
i - 3 , x*2 , b );
```

4. ให้นักเรียนเลือก “รหัสรูปแบบข้อมูลคำสั่ง scanf” เติมลงในโค้ดให้สมบูรณ์

```
int main() {  
int i , j ;  
float x , y ;  
char a , b ;  
4.1 scanf("_____" , &i );  
4.2 scanf("_____,_____" , &x , &a);  
4.3 scanf("_____,_____" , &a , &b);  
4.4 scanf("_____,_____,_____" , &i , &y , &j );
```

