ESCUELA CAPULLITOS
COMPUTACION

EVALUACION DEL BLOQUE 2
INICIAL 1

1. Une el mouse que se conecta a la computadora







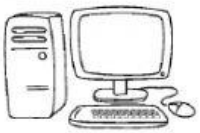


2. Une el teclado que van conectados a la computadora









3. **Une el monitor que van conectados al CPU**





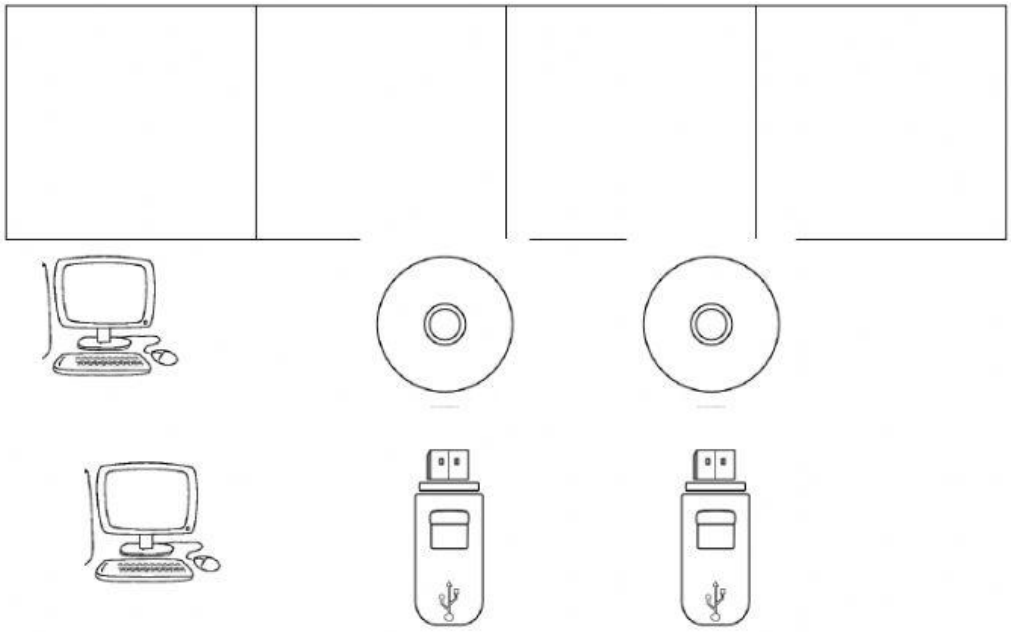




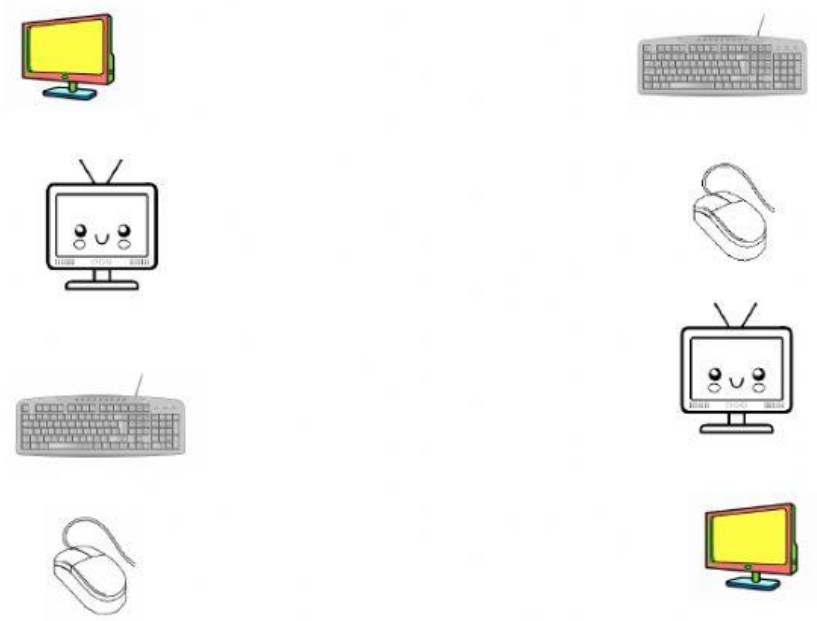
LIVEWORKSHEETS

ESCUELA CAPULLITOS
COMPUTACION

4. SUBE LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO



5. UNE LOS ELEMENTOS IGUALES



LIVEWORKSHEETS