

ใบงานส่วนประกอบสำคัญของโปรแกรม Scratch

★ โยงเส้นหน้าี่การทำงานข้อ (๑)-(๘) กับส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ที่สัมพันธ์กัน

หน้าี่การทำงาน

ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

- | | |
|--|-----------------------|
| (๑) ใช้เมื่อต้องการให้โปรแกรมเริ่มต้นทำงาน | • เวที |
| (๒) คำสั่ง ๑ คำสั่ง | • ตัวละคร |
| (๓) คำสั่งที่เรียงต่อกันหลายๆ คำสั่ง | • กลุ่มบล็อก |
| (๔) บริเวณที่ให้ตัวละครแสดง | • บล็อกคำสั่ง |
| (๕) ใช้เมื่อต้องการหยุดการทำงาน | • พื้นที่เขียนสคริปต์ |
| (๖) ภาพที่แสดงตามคำสั่ง | • สคริปต์ |
| (๗) กลุ่มของบล็อกคำสั่งที่แบ่งตามการทำงาน | • ปุ่มธงเขียว |
| (๘) บริเวณที่วางสคริปต์ | • ปุ่มหยุด |

ชื่อ.....

เลขที่.....

KRU...ANNE

ป.๔