

Repaso ESPAÑOL

Primer SEMESTRE

Lee con atención y responde a las preguntas.

**Escribe la respuesta.*

28. El agua es vital para _____.

**Elige la respuesta correcta poniendo una cruz.*

29. Cuando el agua se convierte en hielo, se le llama:

Sólida __, Líquida __, Gaseosa ____.

1. ¿Qué tipo de reactivo es el 28?

- a) Es de opción múltiple.
- b) Es verdadero y falso.
- c) Es pregunta abierta.
- d) Es completar oración.

2. ¿Cómo sería el reactivo 28 si lo convierto en verdadero y falso?

- a) ¿Cómo es el agua?
- b) El agua es _____.
- c) El agua es vital para la vida ____.
- d) Platica algo sobre el agua.

3. Elige la pregunta que esté correctamente escrita.

- a) ¿Cuales son las propiedades del agua?
- b) Qué tipo de contaminantes tiene comúnmente el agua?
- c) Como logramos que el agua se evapore.
- d) ¿Qué reacción tiene el agua con el calor?

4. Las siguientes son estrategias para resolver un examen, excepto:

- a) Leer con cuidado las indicaciones y preguntas.
- b) Entregar el examen sin revisar.
- c) Reflexionar antes de escribir las preguntas abiertas.
- d) Responder primero las preguntas sencillas y al final las difíciles.

5. Es una forma de organizar y sintetizar información que permite elaborar una guía de estudio.

- a) Cuadro sinóptico.
- b) Libros.
- c) Libretas y juego de geometría.
- d) Las bibliotecas.

Lee el siguiente texto y contesta las preguntas 6 y 7.

Nací en la Ciudad de México en el año de 1968. Cuando era muy joven viajé a Cuba lo que me permitió apreciar su cultura, su gente y su historia. Estudié en la Universidad Nacional Autónoma de México y actualmente soy maestro de Educación Primaria...

6. ¿Qué tipo de texto es el anterior?

- a) Es una biografía.
- b) Es una carta.
- c) Es una autobiografía.
- d) Es una anécdota.

7. ¿Qué persona gramatical se usa en el texto?

- a) Primera persona del singular (yo).
- b) Segunda persona del singular (tú).
- c) Tercera persona del plural (ellos).
- d) Segunda persona del plural (ustedes).

8. En clase hiciste la biografía de un compañero, ¿a quién entrevistaste?

- a) A su papá.
- b) A mi compañero.
- c) A mi maestra.
- d) A su tía.

9. Elige la oración yuxtapuesta.

- a) Era de noche, no se veía nada.
- b) Este es el reloj que me han regalado.
- c) Seguimos aquí, pero no llegaste.
- d) Alan no vino, así que nos fuimos.

10. Los adjetivos nos sirven para:
- a) Conjugar los verbos.
 - b) Para mencionar objetos en la oración.
 - c) Para describir.
 - d) Para usar los pronombres.

Lee el siguiente texto y contesta los reactivos 11, 12 y 13.

Cortinilla musical: 4 segundos.

Marisol: Hola amigos, muy buenas noches. Este es su programa "Retro-Conexión".

Víctor: Así es amigos. Hoy les tenemos un programa perfecto para esos gustos exigentes.

11. ¿Qué tipo de texto acabas de leer?
- a) Un guión de teatro.
 - b) Un guión de radio.
 - c) Un guión de carta.
 - d) Un guión de debate.
12. ¿Cómo se les llama a Marisol y Víctor?
- a) Operadores.
 - b) Guionistas.
 - c) Productores.
 - d) Locutores.
13. ¿Para qué se usa la cortinilla musical?
- a) Para dividir las secciones del programa.
 - b) Para el abrir y cerrar el programa.
 - c) Para dar información.
 - d) Para tener una música de fondo.
14. Observa los siguientes elementos y elige el que no incluirías para un guión de radio.
- a) Título del programa.
 - b) Duración total.
 - c) Moraleja.
 - d) Operador de radio.

15. Es el que controla el sonido e introduce la música:

- a) Guionista.
- b) Operador.
- c) Productor.
- d) Locutor.

Lee el siguiente texto y contesta las preguntas:

Villa de Álvarez, tierra charro taurina.

Localización.

Se localiza en el estado de Colima, perteneciendo a la zona centro de la entidad. Limita con el municipio de Comala, Colima, Minatitlán, Coquimatlán y Cuauhtémoc.

Atractivos turísticos.

Es un municipio pintoresco y con atractivos naturales, arquitectónicos, monumentos y plazas, tales como: Agua Fría, manantial de agua transparente a temperatura ambiente con abundante vegetación. La Piedra de Juluapan, la cual encierra varias leyendas que cuentan que detrás de ella se escondieron los restos del rey Colimán junto con sus tesoros. La Campana, zona arqueológica que tiene su origen en épocas muy tempranas hacia 1500 d. C.

Fiestas charro-aurinas.

Sus festividades principales son el 5 de febrero, realizándose las tradicionales cabalgatas en honor a San Felipe de Jesús, patrono de Colima. Tiene actividades que las hacen únicas, como su plaza de toros la petatera, construida exclusivamente con petates, que se montan y desmontan anualmente, convirtiéndose en un atractivo más para propios y extraños.

Gastronomía.

Sus tradicionales sopitos, enchiladas dulces, pozole blanco y tostadas de pata, hacen de su gastronomía diversa y atractiva para los paladares más exigentes.

Ir a cenar los fines de semana, es una tradición familiar con valores únicos.

Villa de Álvarez los esperan con los brazos abiertos por ser un pueblo cálido y amable.

16. El texto anterior es:

- a) Una nota periodística.
- b) Un reportaje.
- c) Una entrevista.
- d) Un cortometraje.

17. Son subtemas del texto anterior, excepto:

- a) Localización.
- b) Atractivos turísticos.
- c) Villa de Álvarez, tierra charro taurina.
- d) Gastronomía.

18. Para elaborar el reportaje de la localidad, pueden buscar información en las siguientes fuentes, excepto:

- a) Internet.
- b) Libros de Astronomía.
- c) Libros de Geografía.
- d) Entrevistas.

Observa lo siguiente y los datos que contiene:

Colima, historia de mi entidad.

Mi localidad.

Villa de Álvarez es un municipio del estado de Colima, que tiene grandes atractivos turísticos naturales y arqueológicos.

05 de noviembre de 2012.

Melina Sandoval Gómez.

19. Lo anterior es:

- a) Una ficha de trabajo.
- b) Una ficha de préstamo.
- c) Una ficha bibliográfica.
- d) Una ficha personal.

20. Lee la siguiente pregunta y elige de qué tipo es:

¿Cómo es la comida de su localidad?

- a) Es una pregunta cerrada.
- b) Es una pregunta de opción múltiple.
- c) Es una pregunta capciosa.
- d) Es una pregunta abierta.

21. "Se realizó la entrevista al Sr. Rodolfo de Villa de Álvarez, el cual nos comenta que..." Lo anterior está escrito en:

- a) Poema.
- b) Discurso indirecto.
- c) Discurso directo.
- d) Discurso metafórico.

22. "La escuela frente a ellos, era oscura, tenebrosa y extraña. Se oían ruidos del viento y el frío invernal calaba los huesos. De repente, se escuchó un ruido..."

El fragmento anterior es tomado de:

- a) Una leyenda.
- b) Una pastorela.
- c) Un cuento de terror.
- d) Un guión de radio.

23. Las palabras resaltadas en el fragmento anterior son:

- a) Una onomatopeya.
- b) Una descripción.
- c) Una metáfora.
- d) Una comparación.

24. ¿Cómo podemos descubrir el perfil psicológico de un personaje?

- a) Por su forma de vestir.
- b) Por medio de sus acciones.
- c) Por el título del cuento.
- d) Por el maquillaje.

25. Si Caperucita es la protagonista del cuento, ¿Quién es antagonista?

- a) La abuelita.
- b) El leñador.
- c) El lobo.
- d) No hay antagonista en el cuento.

26. "De pronto sus manos de papel tocaron el rostro de la mujer..."

El fragmento anterior es:

- a) Una comparación.
- b) Una metáfora.
- c) Una anáfora.
- d) Una aliteración.

27. ¿Cuál de las siguientes instrucciones tiene un verbo en infinitivo?

- a) Forma una fila con los jugadores.
- b) Debes repartir a cada jugador un globo.
- c) Dibuja un árbol al centro.
- d) Deja que cada participante lleve sus cosas.

28. Son elementos de las instrucciones de un juego, excepto:

- a) Reportaje.
- b) Instrucciones.
- c) Título.
- d) Materiales.

29. Es el orden correcto en que aparecen los elementos de un juego:

- a) Instrucciones, materiales, título, diagrama.
- b) Título, instrucciones, materiales, diagrama.
- c) Título, materiales, instrucciones, diagrama.
- d) Título, diagrama, materiales, instrucciones.

30. Los verbos en infinitivo terminan en:

- a) -ar, -er, -ir.
- b) -ar, -er, -ir, -or.
- c) -ar, -er, -ir, -or, -ur.
- d) Ningún verbo termina así.