Lembar Kerja Peserta Didik
Materi Pokok Teks Tanggapan

Nama:
Kelas : IX
Semester : 2/Genap
Kompetensi Dasar : 3.3 Mengidentifikasi informasi berupa kritik, sanggahan, atau pujian dari teks tanggapan (lingkungan hidup, kondisi sosial, dan/atau keragaman budaya, dll) yang didengar dan/atau dibaca
Tujuan Pembelajaran : 3.3.1 Setelah membaca materi melalui tayangan ppt dan berdiskusi, siswa dapat menganalisis informasi penting dan jenis kalimat tanggapan dalam teks yang dibaca dengan tepat
3.3.2 Setelah membaca materi melalui tayangan ppt dan berdiskusi, siswa dapat menganalisis struktur dan kaidah kebahasaan teks tanggapan yang dibaca dengan cermat
Materi Pokok : Informasi penting, jenis-jenis kalimat tanggapan, dan struktur, serta kaidah bahasa teks tanggapan
Langkah-Langkah Kegiatan :

1. Bacalah teks "Permainan Tradisional Salah Satu Sarana Melatih Anak Bersosialisasi" dengan cermat!

2.Tentukan struktur teks tanggapan berikut!

Permainan Tradisional Salah Satu Sarana Melatih Anak Bersosialisasi

	Sosialisasi merupakan proses yang berlangsung seumur hidup. Sosialisasi tidak pernah lepas dari kehidupan manusia. Setiap manusia pasti membutuhkan bantuan orang lain dalam hidupnya. Salah satu sarana untuk membantu anak dalam melakukan proses sosialisasi melalui permainan tradisional.
	Proses sosialisasi melahirkan dua tipe manusia yaitu *problem solver* atau *problem maker.* Mereka yang suka berbagi, suka menolong, peka terhadap sesama, dan saling memahami serta bertingkah laku positif dikategorikan dalam tipe *problem solver.* Tipe ini yang diharapkan tumbuh dan menghiasi kehidupan berbangsa dan bernegara, serta mengisi sendi-sendi kehidupan masyarakat pemerintahan. Mereka yang mementingkan ego sendiri, pelit dengan barang miliknya, suka mempermasalahkan hal-hal kecil, sering terlibat tawuran dan tindakan negatif lainnya termasuk dalam tipe *problem maker.* Mereka cenderung menjadi generasi yang menodai nilai-nilai sosial yang telah diilhamkan dalam setiap jiwa manusia.

LIVEWORKSHEETS

	Pada dasarnya proses sosialisasi dimulai sejak usia manusia lahir di dunia. Setiap anak dikaruniai nilai-nilai sosial yang luhur dari Sang Pencipta. Tugas orang tua selanjutnya yaitu mempertahankan, merawat, memupuk, dan mengembangkan nilai-nilai sosial tersebut agar jangkauannya lebih luas. Oleh karena itu, posisi orang tua sangat penting dalam mengenalkan variabel-variabel yang akan memengaruhi proses sosialisasi ini. Seiring dengan perkembangan dunia digital permasalahan anak menjadi sangat kompleks. Perkembangan dunia digital menambah variabel baru dalam memengaruhi proses sosialisasi anak. Kemunculan *game online* dalam kehidupan sehari-hari saat ini sering kita jumpai. Sayangnya, kemunculannya tidak terlalu ditanggapi serius oleh para orang tua. Bahkan, tidak jarang mereka ikut mendukungnya. Salah satu dampak *game online* adalah membatasi anak untuk belajar bersosialisasi dengan anak-anak sebayanya. Banyak waktu mereka tersita untuk *game online* yang cenderung membuat sesorang mementingkan diri sendiri karena aktivitasnya hanya pada ruang-ruang sempit dan terbatas interaksinya. Akhirnya, tidak ada lagi pembiasaan kerja sama dengan anak-anak lain untuk saling memahami. Permainan-permainan tradisional yang telah turun-temurun diwariskan dari generasi ke generasi telah tereduksi. Padahal permainan tradisional sarat akan nilai-nilai sosial dan pembiasaannya. Selain itu, permainan tradisional termasuk salah satu kekayaan budaya kita. Para orang tua terdahulu telah membuktikan akan sikap sosial yang dibangun lewat permainan permainan sederhana ini. Kekerabatan antartetangga yang dibangun lewat permainan tradisional juga tidak membutuhkan biaya besar. Bahkan ada yang sama sekali tidak membutuhkan biaya karena bahannya bisa didapatkan bebas di alam.
	Pembentukan karakter generasi bangsa sangat ditentukan oleh pembiasaan dalam proses sosialisasi. Apa yang ditontonnya, permainan apa yang dimainkannya, kepada siapa dia bergaul, dan pendekatan apa yang diberikan orang tua kepada anaknya sangat memengaruhi masa depannya. Dengan demikian, generasi muda nantinya akan menemukan diri menjadi seorang *problem solver* atau *problem maker* dalam proses sosialisasi. Sumber: Setyaningsih, Ika dan Meita S.S, 2019: 86

Pasangkan teks berikut ke bagian atas

Tesis	Argumen	Simpulan

LIVEWORKSHEETS

Jenis-jenis kalimat teks tanggapan "Permainan Tradisional Salah Satu Sarana Melatih Anak Bersosialisasi"

Jenis Kalimat	Bukti Kutipan Kalimat
Kritik	
Persetujuan	

Analisislah struktur dan kaidah kebahasaan teks tanggapan dengan cermat! Tuliskanlah bukti kutipan hasil analisis kelompok kalian pada format berikut!

Kaidah Bahasa Teks Tanggapan	Bukti Kutipan Kalimat
a. Kata rujukan	
b. konjungsi yang menyatakan penjelasan	
c. konjungsi yang menyatakan tujuan	

LIVEWORKSHEETS