



ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

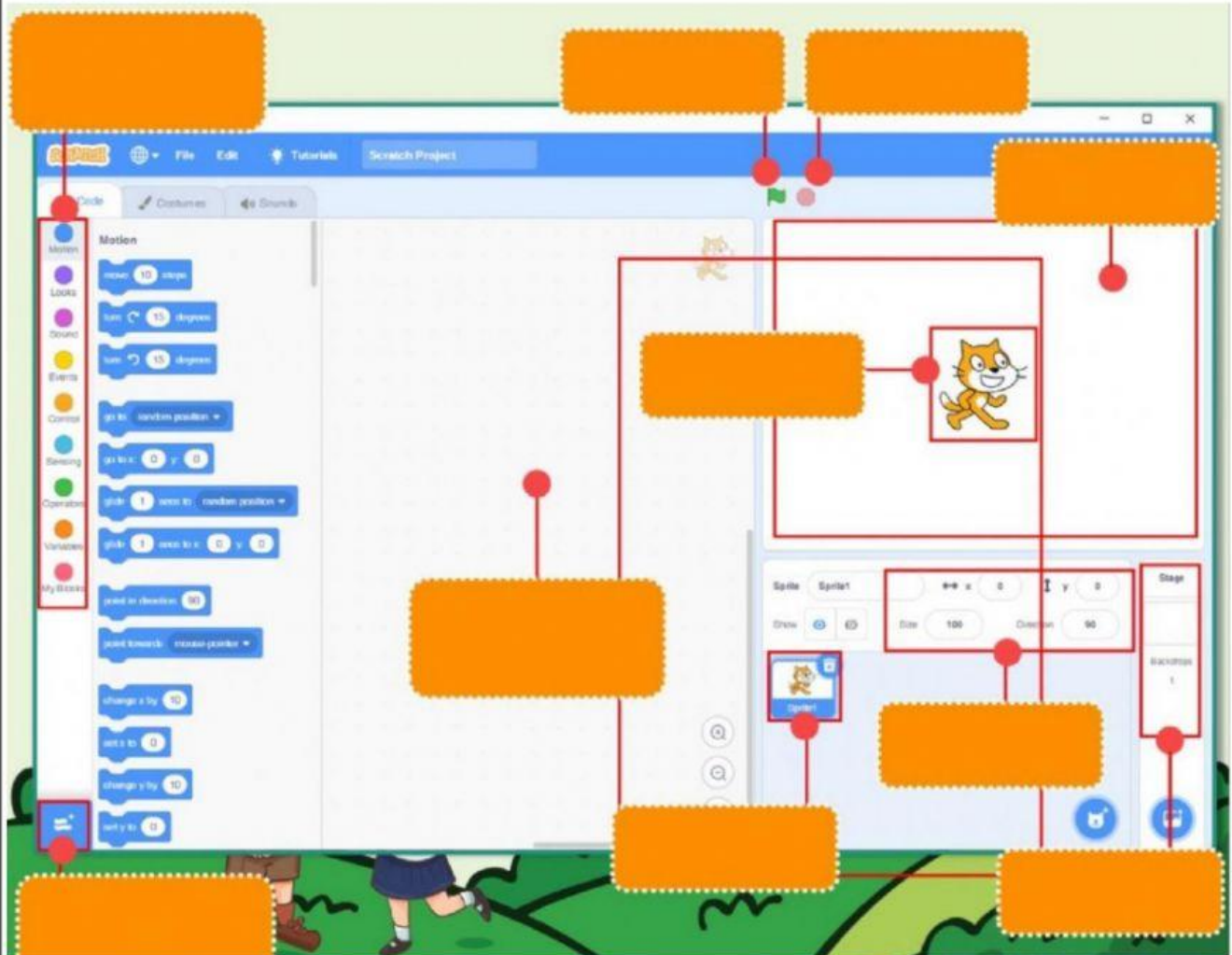
กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564

หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย

วันที่ 10 เดือน มกราคม พ.ศ. 2565 ครูผู้สอน นางสาวศศิธร ศรีวงษ์ญาติดี

กิจกรรม รู้จักโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบในช่องว่างส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง



ครูผู้สอน		ผู้ปกครอง		สรุปผลการประเมิน	
☐ ดีมาก	☐ ดี	☐ ดีมาก	☐ ดี	ดีมาก	ระดับคะแนน 9-10
☐ พอใช้	☐ ปรับปรุง	☐ พอใช้	☐ ปรับปรุง	ดี	ระดับคะแนน 7-8
ลงชื่อ.....		ลงชื่อ.....		พอใช้	ระดับคะแนน 5-6
				ปรับปรุง	ระดับคะแนน 0-4