

Test la disciplina "Sisteme de operare"

1. Indicați corespondența noțiunilor din coloana stângă scriind numărul corespunzător a definiției acestora din coloana dreapta:

_sistemul de calcul	1. program destinat prelucrării informației
_aplicație	2. totalitate a mijloacelor prin care utilizatorul poate comunica cu un sistem de calcul
_sistem de operare	3. ansamblul de programe care asigură introducerea și extragerea informațiilor din calculator
_interfata om-mașină	4. ansamblul format de calculator, echipamente periferice și programele ce asigură funcționarea lor
	5. ansamblul de programe ce asigură exploatarea eficientă a calculatorului
	6. totalitatea mijloacelor ce asigură prelucrarea rapidă a informațiilor

2. În caseta din dreapta înscrieți pentru afirmațiile adevărate A iar pentru afirmațiile false F

Sistemul de operare include mijloace destinate comunicării om-mașină

Pentru fiecare calculator se elaborează un sistem individual de opere

În absența sistemului de operare utilizarea calculatorului devine anevoioasă și ineficientă

Utilizatorul unui calculator nu poate elabora propriile aplicații

Un calculator poate fi utilizat conform destinației și în absența oricăror programe

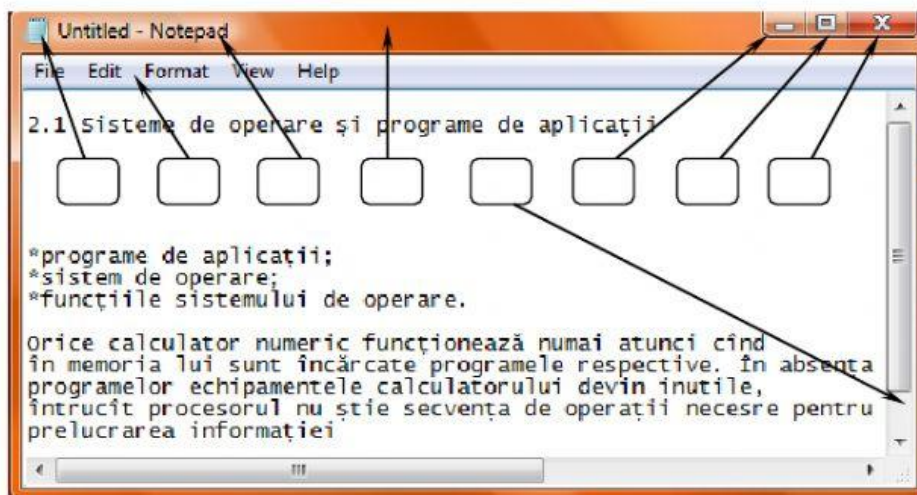
În absența programelor echipamentele calculatorului devin inutile

3. Selectați din lista ce urmează funcțiile sistemului de operare:

- ☐ Asigură dialogul între utilizator și sistemul de calcul;
- ☐ Vizualizarea filmelor video memorate în formă digitală;
- ☐ Cuantizarea imaginilor;
- ☐ Oprirea programelor în curs de execuție;
- ☐ Coordonarea lucrului în comuna calculatoarelor unite în rețea;
- ☐ Codificarea și decodificarea informației sonore;
- ☐ Lansarea în execuție a programelor;
- ☐ Scrierea și citirea informației pe suporturile de memorie externă.

4. Înscrieți din pătrățelul din figura de mai jos literele ce corespund obiectelor din tabelul ce urmează, astfel ca săgețile să indice nume aceste obiecte:

- | | |
|-----------------------------------|----------------------------|
| A. butonul meniului System | E. butonul Minimize |
| B. titlul ferestrei | F. butonul Maximize |
| C. bara de titlu | G. butonul Close |
| D. bordura ferestrei | H. bara de defilare |
| I. punctul de inserare | |



5. Înscriteți în pătrățelele din figura de mai jos literele ce corespund obiectelor grafice din tabelul ce urmează, astfel ca săgețile să indice anume aceste obiecte:

A. pictograma **Manual c17**

B. bara de lucrări

C. cursorul șoricelului

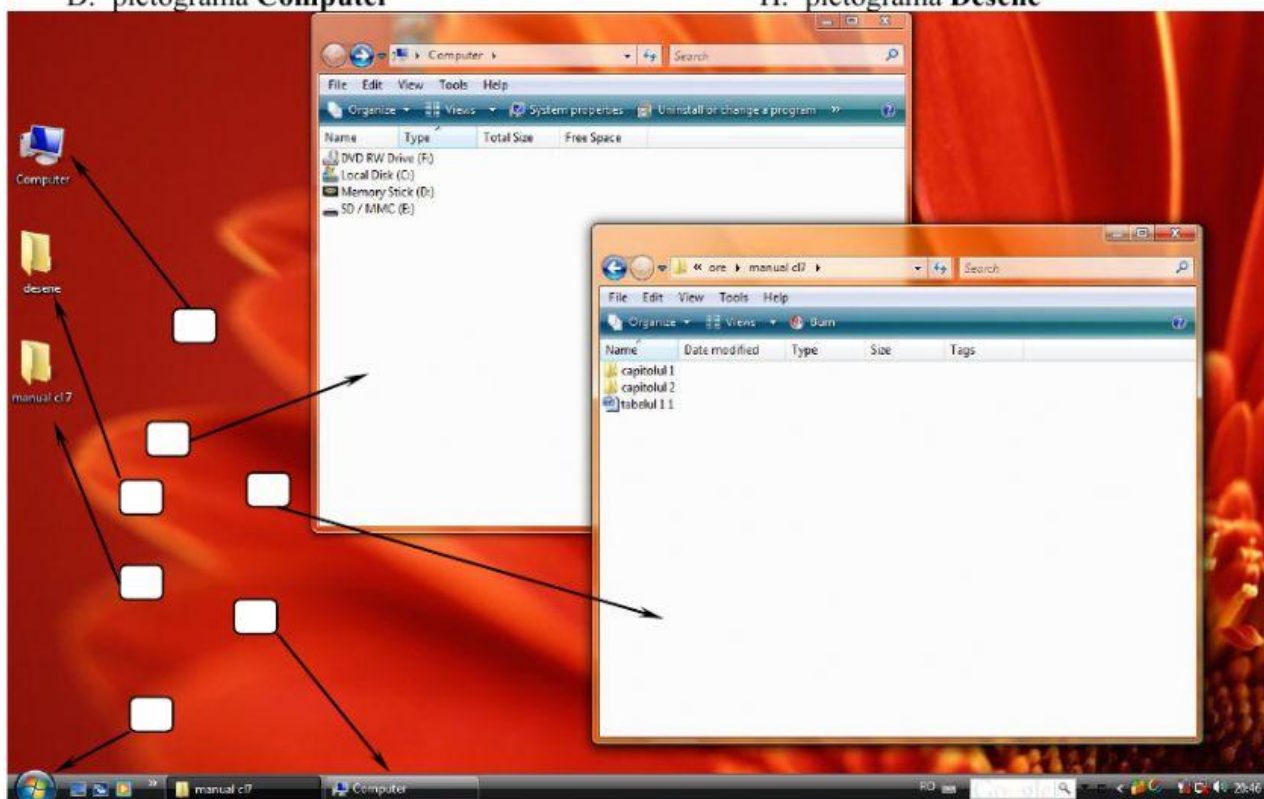
D. pictograma **Computer**

E. fereastra **Computer**

F. meniul **Start**

G. fereastra **Manual c17**

H. pictograma **Desene**



6. Enumerați tipurile de ferestre ale interfețelor grafice:

7. Determinați care din elementele de control din lista ce urmează se întâlnesc pe figura de mai jos

☐ buton de selecție a unei pagini

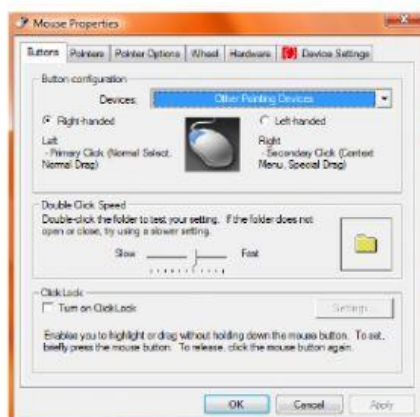
☐ casetă cu lista derulantă

☐ buton radio

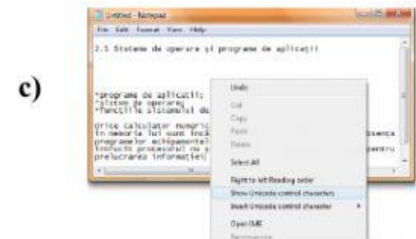
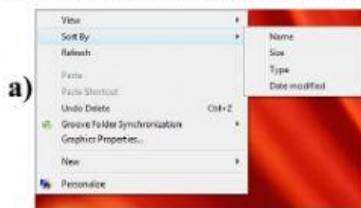
☐ casetă de marcare

☐ cursor de control

☐ buton de comandă

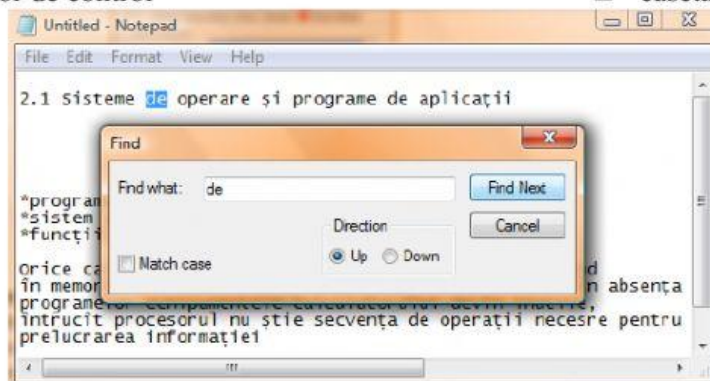


8. Determinați tipul meniurilor ce urmează:



9. Determinați care din elementele de control din lista ce urmează se întâlnesc pe figura de mai jos

- | | |
|--|--|
| ☐ contor | ☐ casetă de marcare |
| ☐ buton radio | ☐ casetă cu listă derulantă |
| ☐ cursor de control | ☐ casetă de text |



10. Indicați corespondența noțiunilor din coloana stângă scriind numărul corespunzător a definiției acestora din coloana dreapta:

- | | |
|---------------------------|---|
| _ fereastră de aplicație | _ afișează lista meniurilor sistemului de operare; |
| _ fereastră de dialog | _ afișează structura obrescentă a sistemului de calcul și a dosarelor de pe discuri; |
| _ fereastră de navigare | _ asigură scrierea și citireadatelor din memoria externă; |
| _ fereastră de exploatare | _ asigură conversația dintre program și utilizator în procesul executării unei comenzi; |
| _ fereastră de document | _ afișează conținutul documentului în curs de prelucrare; |
| | _ asigură comunicarea utilizatorului cu programul în curs de execuție; |
| | _ afișează conținutul unei componente sistemului de calcul. |