

**KIỂM TRA HỌC KÌ I**  
**MÔN TIN HỌC LỚP 3**

**Câu 1: Máy tính gồm có mấy bộ phận cơ bản? (0.5đ)**

- A. 2  
B. 3  
C. 4  
D. 5

**Câu 2: Em hãy nối ô ở cột bên trái với ô ở cột bên phải để được câu đúng (1đ)**

|                   |                                                                       |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| Thân máy tính     | có nhiều phím. Khi gõ các phím ta gửi tín hiệu vào máy tính           |
| Màn hình máy tính | dùng để điều khiển máy tính thuận tiện và dễ dàng                     |
| Bàn phím máy tính | là hộp chứa nhiều chi tiết tinh vi, trong đó có bộ xử lý của máy tính |
| Chuột máy tính    | là nơi hiển thị kết quả làm việc của máy tính                         |

**Câu 3: Đúng chọn Đ, sai chọn S vào ô trống: (1đ)**

Máy tính xách tay không có thân máy

Máy tính giúp em liên lạc với bạn bè.

Chỉ có máy tính để bàn giúp em học tập.

Máy tính bảng có màn hình gắn liền với thân máy.

**Câu 4: Để tắt máy tính đúng cách, em thực hiện thao tác nào? (0.5đ)**

- A. Vào Start → Chọn Shut down  
B. Vào Start → Restart

C. Vào Start → Standby

D. Vào Start → Turn off Computer → Restart

**Câu 5. Thao tác nháy 2 lần liên tiếp nút trái chuột, gọi là: (0.5đ)**

A. Kéo thả chuột

B. Nháy đúp chuột

C. Nháy chuột

D. Di chuyển chuột

**Câu 6: Hai phím có gai F và J còn được gọi là hai ..... (0.5đ)**

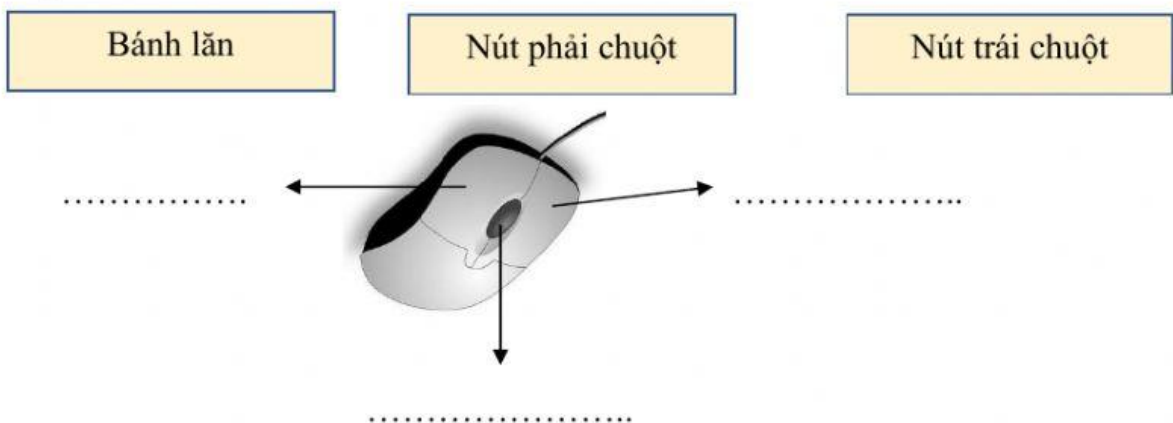
A. Phím cơ bản

B. Phím cơ chế

C. Phím cơ sở

D. Phím cách

**Câu 7: Kéo thả chuột vào chỗ ... tên các bộ phận của chuột máy tính dưới đây: (0.5đ)**



**Câu 8: Đây là biểu tượng của thư mục? (0.5đ)**



**Câu 9: Kéo thả chuột vào chỗ ... để được câu đúng: (0.5đ)**

thư mục

thư mục con

lưu trữ

Thư mục là nơi ..... thông tin trên máy tính, trong thư mục  
có thể có nhiều ..... khác nhau.

**Câu 10. Trong các biểu tượng sau, biểu tượng của phần mềm Paint là:(0.5đ)**

- A.  B.  C.  D. 

**Câu 11. Để truy cập một trang web, em khởi động trình duyệt web, gõ địa chỉ trang web vào ô địa chỉ rồi nhấn phím gì? (0.5đ)**

- A. Tab B. Ctrl C. Enter D. Shift

**Câu 12. Hãy kéo thả các hình sau vào đúng các chức năng bên dưới? (1đ)**

|  |  |  |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| Nét vẽ                                                                            | Hộp màu                                                                           | Các hình mẫu                                                                       | Hộp công cụ                                                                         |
| .....                                                                             | .....                                                                             | .....                                                                              | .....                                                                               |

**Câu 13. Để tô màu cho tranh vẽ, em sử dụng công cụ: (0.5đ)**

- A.  B.  C.  D. 

**Câu 14. Trong các công cụ dưới đây, để vẽ đường cong em dùng công cụ: (0.5đ)**

- A.  B.  C.  D. 

**Câu 15. Để vẽ các đường thẳng đứng hoặc nằm ngang, em nhấn phím gì trong khi kéo thả chuột? (0.5đ)**

- A. Tab B. Ctrl C. Enter D. Shift

**Câu 16: Đúng chọn Đ, sai chọn S vào ô trống: (0.5đ)**

Em không thể tẩy xóa chi tiết tranh vẽ.

Em có thể di chuyển chi tiết tranh vẽ bằng chuột hoặc bàn phím.

**Câu 17. Điền vào chỗ trống (.....) thứ tự các bước tạo thư mục trên màn hình nền. (0.5đ)**

Bước .....: Nháy chọn **New** rồi chọn **Folder**.

Bước .....: Gõ tên thư mục vào ô **New Folder**, rồi nhấn phím **Enter**.

Bước .....: Nháy nút phải chuột lên màn hình nền.