

ตอนที่ 1 ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. จุดอ้างอิงและเส้นแนวอ้างอิงแตกต่างกันอย่างไร
2. แกนอ้างอิงหลักใน sketch up มีกี่แกน และมีสีใดบ้าง
3. การควบคุมมุมมองภาพใน Sketch up มีกี่มุมมอง และมีมุมมองใดบ้าง

ตอนที่ 2 ให้นักเรียนจับคู่เครื่องมือและหน้าที่ของเครื่องมือให้ถูกต้อง

- | | |
|---|--|
| ใช้วัดระยะในแนวเส้นตรงหรือเส้นอ้างอิง ● | ●  Text |
| ดึงพื้นผิวขึ้น-ลง หรือใช้เจาะพื้นผิว ● | ●  Protractor |
| ใช้กำหนดตำแหน่งแกนหลักของโมเดล ● | ●  Move/Copy |
| ย้ายหรือคัดลอกชิ้นส่วนต่างๆ ● | ●  Rotate |
| ใช้บอกระยะห่างระหว่างจุดสองจุด ● | ●  Dimension |
| หมุนพื้นผิว หรือ หมุนชิ้นส่วน ● | ●  Offset |
| ยืดขยายพื้นผิวตามแนวเส้น ● | ●  3D Text |
| สร้างเส้นและพื้นผิวขนานกับต้นแบบ ● | ●  Axes |
| ใช้วัดมุมตามแนวเส้น ● | ●  Follow me |
| ปรับขนาดหรือกลับด้านชิ้นส่วน ● | ●  Push/Pull |
| ใช้สร้างตัวอักษรหรือข้อความแบบสามมิติ ● | ●  Scale |
| ใช้ใส่ข้อความแสดงรายละเอียด ● | ●  Tape Measure |