



โรงเรียน เอกบุรพา วิเทศศึกษา

แบบทดสอบหน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น

สาระการเรียนรู้ การงานอาชีพฯ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 แบบเลือกตอบ จำนวน 10 ข้อ 20 คะแนน

ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น G.2/.....เลขที่.....

คำสั่ง ให้นักเรียนวงกลม ○ เลือกคำตอบที่ถูกต้อง (ข้อละ 2 คะแนน)

1. ก่อนเริ่มเขียนโปรแกรมควรทำอะไรเป็นอันดับแรก

- ก. ทดลองใช้โปรแกรม
- ข. ตรวจสอบความผิดพลาดของโปรแกรม
- ค. ออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม

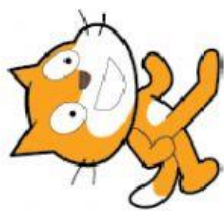
2. ข้อใดต่อไปนี้ไม่ใช่อุปกรณ์ที่สั่งงานด้วยโปรแกรม

- ก. เครื่องซักผ้า
- ข. ช่องระบายอากาศ
- ค. เครื่องปรับอากาศ

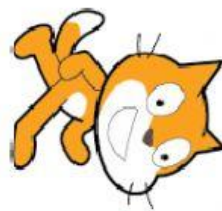
สังเกตภาพ แล้วตอบคำถามข้อ 3



A



B



C

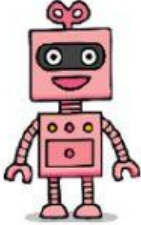


D

3. จากภาพหาก A คือเดินหน้า D คืออะไร

- ก. ถอยหลัง
- ข. หันซ้าย
- ค. กลับหลังหัน

สังเกตภาพ แล้วตอบคำถามข้อ 4-5

4. หากต้องการให้หุ่นยนต์ไปเก็บส้มควรเขียนโปรแกรมอย่างไร

- ก. เริ่มต้น -> เดินหน้า -> ทำซ้ำ 3 ครั้ง -> จบ
- ข. เริ่มต้น -> ทำซ้ำ 4 ครั้ง -> เดินหน้า -> จบ
- ค. เริ่มต้น -> เดินหน้า 4 ครั้ง -> ทำซ้ำ -> จบ

5. หุ่นยนต์ต้องเดินกี่บล็อกจึงจะถึงส้ม

- ก. 2
- ข. 3
- ค. 4

6. โปรแกรม Scratch สามารถสร้างสรรค์ผลงานแบบใดบ้าง

- ก. วาดภาพตามจินตนาการ
- ข. วาดภาพพร้อมแสดงวิดีโอ
- ค. สร้างตัวละคร เกม ภาพเคลื่อนไหวพร้อมเสียง

7. หากต้องการให้หุ่นยนต์แมวเดินและวาดเส้นเป็นรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัสจะต้องวางบล็อกคำสั่งอย่างไร



ก.

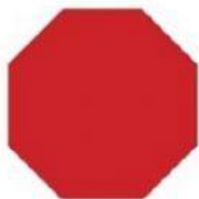


ข.



ค.

8. ข้อใดเป็นตัวละครในโปรแกรม Scratch



ก.



ข.



ค.

9. บล็อกคำสั่งในโปรแกรม Scratch ในข้อใดถูกต้อง

ก.



ข.



ค.



10. ข้อใดเป็นประโยชน์ของโปรแกรม Scratch

ก. ฝึกทักษะการอ่าน

ข. ฝึกการเขียนโปรแกรม

ค. ฝึกการเขียนภาษาอังกฤษ