



6. ถ้าต้องการวาดตัวละครขึ้นมาใหม่ ควรเลือกเมนูใด

- ก. ไม้ขีด
- ข. แก้วไข
- ค. คอสดุม
- ง. การเคลื่อนที่

7. คำสั่งประเภทใดอยู่ในกลุ่มคำสั่งควบคุม

- ก. การทำงานซ้ำ
- ข. การรับและส่งข้อมูล
- ค. การหันทิศทางตัวละคร
- ง. การกำหนดตำแหน่งการเคลื่อนที่

8. งานลักษณะใดควรเขียน โปรแกรมแบบวนซ้ำ

- ก. งานที่ต้องการให้โปรแกรมสั้นลง
- ข. งานที่ต้องการหนดวงเวลาตัวละคร
- ค. งานที่ต้องทำตามจำนวนที่กำหนด
- ง. งานที่ต้องการความเร็วในการทำงาน

9. การตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรมทำได้ด้วยวิธีการใด

- ก. พิจารณาการทำงานโดยรวม
- ข. ดูผลลัพธ์สุดท้ายของโปรแกรม
- ค. พิจารณาผลลัพธ์จากการทำงานทีละคำสั่ง
- ง. พิจารณาการเขียน โปรแกรมโดยการสุ่มตรวจ

10. การนำเสนอผลงานการเขียน โปรแกรมของตนเองให้ผู้อื่นทราบมีข้อดีอย่างไร

- ก. เพื่อให้ผู้อื่นชื่นชม
- ข. เพื่อจำหน่ายโปรแกรม
- ค. เพื่อเป็นกำลังใจในการทำงาน
- ง. เพื่อรับฟังข้อคิดเห็นของผู้อื่น แล้วนำมาปรับกับผลงานเรา