เรื่อง การนำรูปเข้ามาใช้ในโปรแกรม

ชื่อ.....ชั้น..... .....เลขที่.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. ให้นักเรียนบอกนามสกุลของไฟล์ภาพชนิด bitmap มา 5 ตัวอย่าง

.....

.....

2. ให้นักเรียนบอกนามสกุลของไฟล์ภาพชนิด vector มา 5 ตัวอย่าง

.....

.....

3. ให้นักเรียนอธิบายความแตกต่างระหว่างไฟล์ภาพ bitmap กับ vector

.....

.....

.....

.....

4. อธิบายขั้นตอนการนำเข้าภาพเก็บไว้ที่ Library

.....

.....

.....

.....

5. อธิบายขั้นตอนการนำเข้าภาพไว้ที่ Stage

.....

.....

.....

.....

.....

LIVEWORKSHEETS