

Họ và tên:

Lớp: 3

<u>Điểm</u>	<u>Nhận xét của giáo viên</u>

PHẦN I: TRẮC NGHIỆM

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái trước đáp án đúng:

Câu 1: Máy tính giúp em làm gì?

- A. Giúp em ăn cơm.
- B. Giúp em trồng cây
- C. Tìm hiểu thế giới xung quanh, liên lạc với bạn bè.
- D. Biết được em đang vui hay buồn để chuyện trò với em.

Câu 2: Để truy cập được internet máy tính phải như thế nào ?

- A. Khởi động trình duyệt internet.
- B. Có kết nối với mạng internet và có trình duyệt internet.
- C. Có kết nối mạng internet.

Câu 3: Kết quả hoạt động của máy tính hiện ra ở đâu?

- A. Chuột
- B. Thân máy
- C. Màn hình
- D. Bàn phím

Câu 4: Trên bàn phím, hai phím nào là hai có gai trên bàn phím máy tính?

- A. Phím F, G
- B. Phím F, J
- C. Phím J, H
- D. Phím F, K

Câu 5: Bộ phận nào của máy tính để bàn chứa bộ xử lý (hay còn gọi bộ não) điều khiển mọi hoạt động của máy tính?

- A. Thân máy
- B. Chuột
- C. Màn hình
- D. Bàn phím

Câu 6: Thao tác kéo thả chuột là gì?

- A. Nháy đúp chuột
- B. Nhấn nút trái chuột rồi thả ngón tay ra
- C. Nhấn và giữ nút trái của chuột, di chuyển con trỏ chuột đến vị trí cần thiết rồi thả ngón tay nhấn giữ chuột
- D. Thay đổi vị trí của chuột trên mặt phẳng

Câu 7: Biểu tượng phần mềm học vẽ là:



Câu 8: Để vẽ đoạn thẳng em chọn công cụ nào dưới đây:



PHẦN II: TỰ LUẬN

Câu 1: : Điền tên công cụ dưới đây:

Đường thẳng

Tẩy

Tô màu

Công cụ chọn hình

Bút chì (bút vẽ)

Đường cong

			
			
			

Câu 2: Em hãy sắp xếp các bước thực hiện vẽ đường cong

1. Đưa con trỏ lên vùng trang vẽ, con trỏ chuột chuyển thành hình  . Kéo thả chuột từ điểm đầu đến điểm cuối của đoạn thẳng
2. Nháy chuột lên công cụ vẽ đường thẳng
3. Chọn màu và độ dày nét vẽ

