

ใบงานเรื่อง หน้าต่างโปรแกรม scratch
วิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น...4/..... เลขที่

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกส่วนประกอบหน้าต่างโปรแกรม Scratch ลงในช่องว่างตามหมายเลขที่กำหนดให้

เครื่องมือเวที

แถบเมนูเครื่องมือ

พื้นที่ทำงาน

กลุ่มบล็อก

บล็อกในกลุ่มที่เลือก

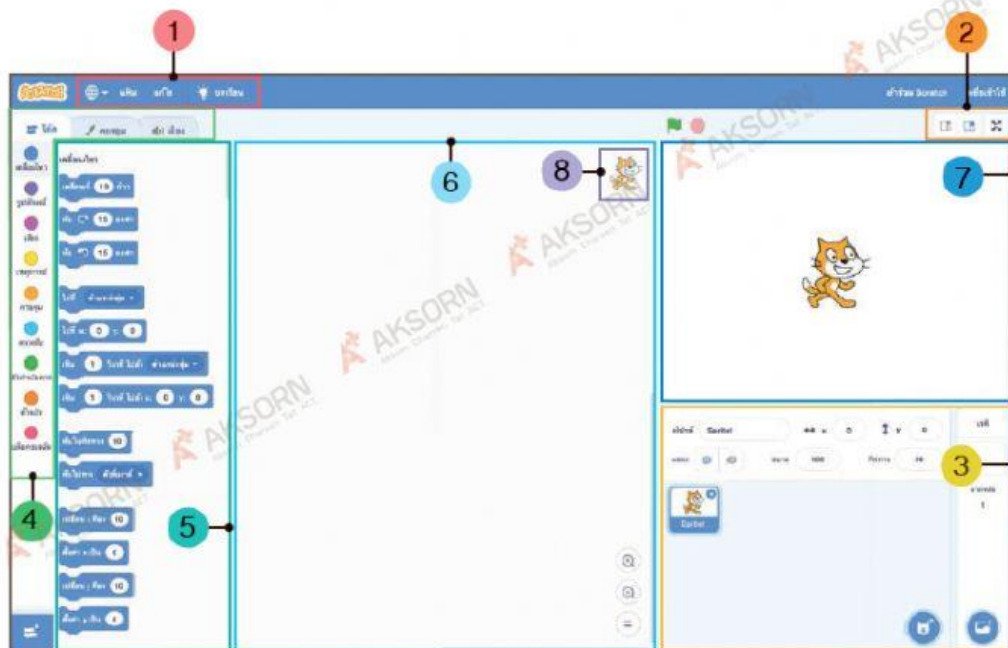
เวที

ข้อมูลของเวทีหรือตัวละครที่ถูกเลือก

รายการตัวละครและเวทีที่ใช้ในโปรเจกต์ปัจจุบัน

1.2 ส่วนประกอบหลักของโปรแกรม Scratch

โปรแกรม Scratch มีส่วนประกอบหลัก ดังนี้



หมายเลข 1..... หมายเลข 5.....

หมายเลข 2..... หมายเลข 6.....

หมายเลข 3..... หมายเลข 7.....

หมายเลข 4..... หมายเลข 8.....