ชื่อ-สกุล _____

ใบงาน เขียนโปรแกรมด้วย scratch

1. SHOW MELON

1.1 สร้างฟังก์ชันกำหนดขนาดและตำแหน่งแตงโม



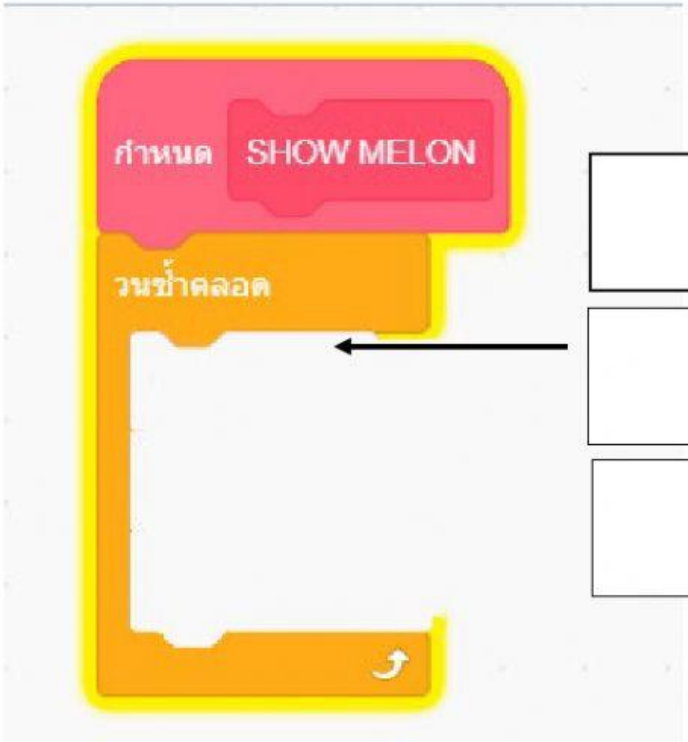
LIVEWORKSHEETS

1.2 สร้างฟังก์ชันกำหนดขนาดและตำแหน่งแตงโม





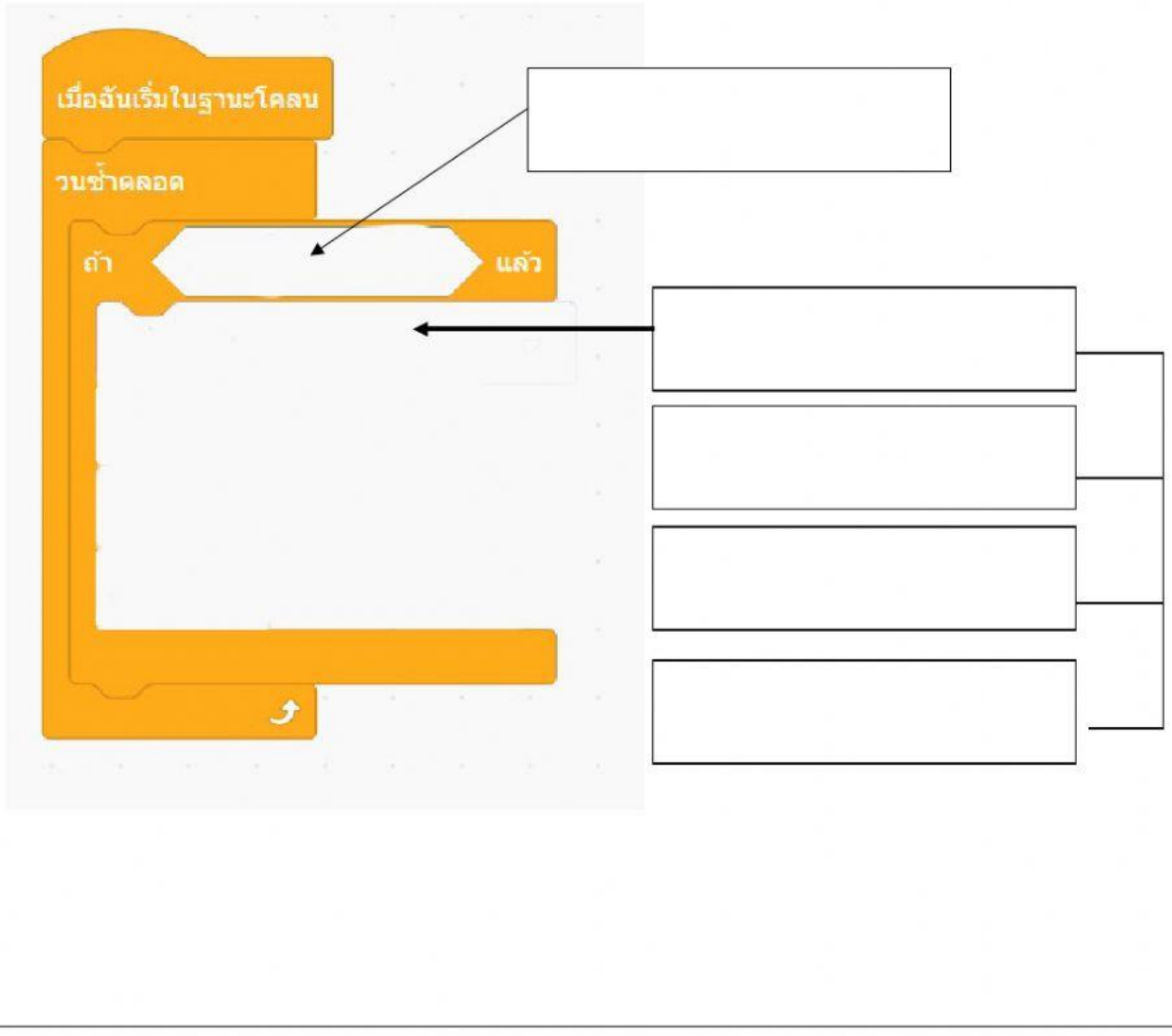




LIVEWORKSHEETS

2. สร้างตัวนับคะแนน





LIVEWORKSHEETS

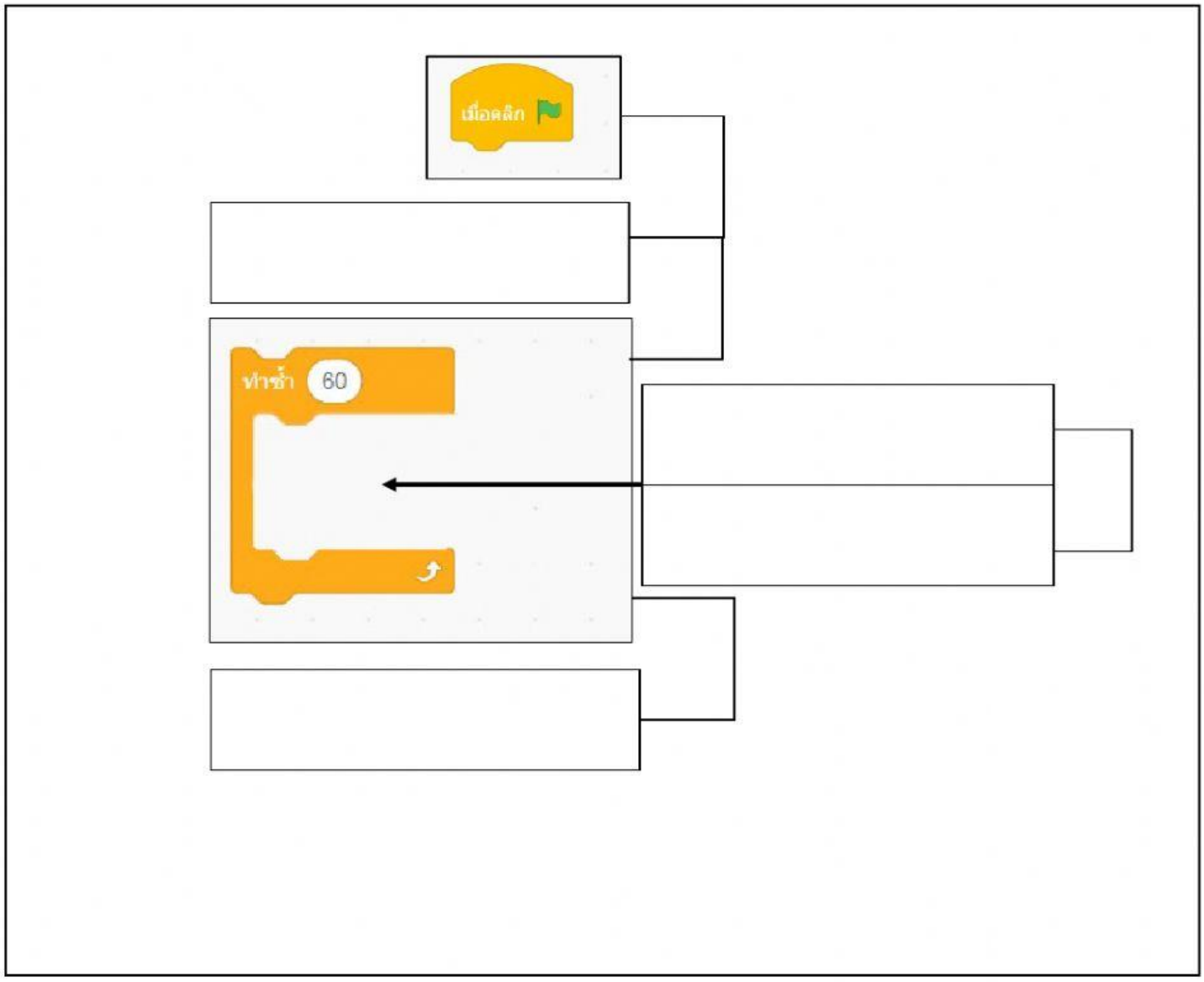
3. สร้างตัวจับเวลา











LIVEWORKSHEETS