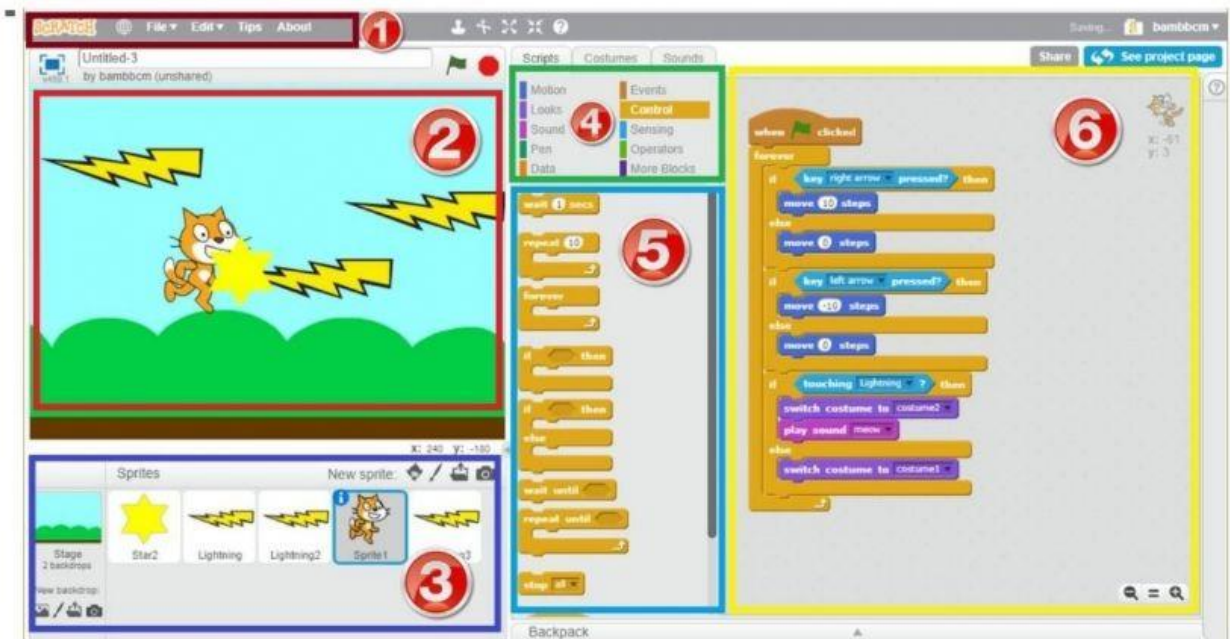




ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงานที่ 6 รู้จักโปรแกรม SCRATCH บทที่ 3 สร้างสรรค์ผลงานด้วย SCRATCH วิชา วิทยาการคำนวณ ว23104 ม.3

คำชี้แจง ให้นักเรียนจับคู่ตัวเลขในหน้าต่างโปรแกรม SCRATCH
กับข้อความให้ถูกต้อง



☐ แถบเมนูเครื่องมือ (Toolbar)

☐ บล็อกคำสั่ง

☐ พื้นที่ทำงาน (Script)

☐ รายการตัวละคร (Sprite)

☐ เวที (Stage)

☐ กลุ่มบล็อก

