

TEST BALONMANO



Nombre: _____

¡PIENSA BIEN ANTES DE CONTESTAR!

1.	El balonmano es un deporte colectivo	V	F
2.	El balonmano, tal y como lo conoces hoy en día, fue realizado por los alemanes	V	F
3.	Un terreno de juego de balonmano mide 40 metros ancho y 40 de largo	V	F
4.	El círculo central está situado en la mitad del terreno de juego	V	F
5.	Una portería mide 2 metros de alto por 3 de ancho	V	F
6.	La línea discontinua, o de golpe franco, está a 9 mts. de la portería	V	F
7.	El área que delimita la zona de portería está a 6 metros de la misma	V	F
8.	El punto de lanzamiento de penalti está a 7 metros de la portería	V	F
9.	Un partido dura 60 minutos, divididos en 2 tiempos de 20 minutos cada uno	V	F
10.	En caso de empate, en un partido normal, se juega una prórroga de 5 minutos	V	F
11.	Un equipo (titulares más suplentes) está compuesto por 12 jugadores	V	F
12.	Un equipo, en pista, sólo puede tener 6 jugadores más el portero	V	F
13.	El número de cambios es ilimitado, pero debe haber permiso de los árbitros	V	F
14.	El portero puede tocar el balón con cualquier parte del cuerpo en todo el campo	V	F
15.	En el área de portería sólo puede estar el portero	V	F
16.	El portero, en los lanzamientos de penalti, no puede pasar de la línea de 4 metros	V	F
17.	Desde la línea central sólo se saca al comienzo de cada periodo	V	F
18.	En los saques de banda hay que pisar la línea	V	F
19.	Cuando un jugador comete una falta grave se le expulsa durante 2 minutos	V	F
20.	Una descalificación impide que el jugador vuelva al terreno de juego	V	F
21.	Hay 3 árbitros, que se sitúan en forma de triángulo para ver mejor el juego	V	F
22.	En ataque, los jugadores más cercanos de la portería contraria forman la 2ª línea	V	F
23.	En ataque, los jugadores más cercanos a su propia portería forman la 1ª línea	V	F
24.	El jugador que organiza el juego de ataque de un equipo es el central	V	F
25.	El central es preferible que sea zurdo	V	F
26.	El jugador de ataque que juega pegado a la banda izquierda es el extremo izquierdo ..	V	F
27.	Un extremo izquierdo debe ser, preferiblemente, zurdo	V	F
28.	El jugador de ataque que juega pegado a la banda derecha es el exterior derecho	V	F
29.	El jugador que en ataque se mueve pegado al área de portería es el pivote	V	F
30.	Un buen pivote debe ser diestro, por jugar mejor con esa mano	V	F
31.	En defensa, el jugador que juega adelantado se llama avanzado	V	F
32.	Un extremo, cuando juega en defensa recibe el nombre de lateral	V	F
33.	Cuando todos los defensores están pegados al área de portería, defienden en 5-1	V	F
34.	Cuando entre los defensores hay uno adelantado, defienden en 3-2-1	V	F
35.	La defensa que adelanta dos jugadores se denomina 5-2	V	F
36.	Señal arbitral	V	F
37.	Señal arbitral	V	F
38.	Señal arbitral	V	F
39.	Señal arbitral	V	F
40.	Señal arbitral	V	F