

Clasa:

I. Completează pe orizontală denumiri ale unor dispozitive de intrare, astfel încât pe verticală să descoperi denumirea unui dispozitiv de intrare utilizat foarte des.

1. Dispozitiv folosit la înregistrarea sunetelor
2. Dispozitiv pentru jocuri cu simulare auto, care asigură controlul mașinii virtuale
3. Dispozitiv care are rolul de a citi și transmite informații reprezentate simbolic printr-un desen (cod de bare) către un sistem informatic
4. Dispozitiv folosit pentru introducerea datelor de tip text într-un computer staționar
5. Dispozitiv ce permite digitalizarea imaginilor și memorarea lor

A. CD/DVD/Blu-Ray
B. Carduri de memorie cu port USB
C. Discuri dure

A. Discuri dure
B. Blu-Ray
C. DVD

A. Folosind un disc Blu-Ray
B. Folosind un card de memorie
C. Folosind un Hard Disk extern

A. Folosind un port USB
B. Folosind un adaptor
C. Folosind o unitate optică

VI. Selectează din imaginile de mai jos dispozitivul care asigură conexiunea între toate componentele unui computer.



VII. Ce rol are mouse-ul?



Controlează mișcarea cursorului pe ecran.



Introduce date în computer prin apăsarea unor taste.



VIII. Completează căsuțele cu valoarea corectă.

1 ExaByte = PentaBytes

Zettabyte = 1024 ExaBytes

1 YotaByte = Zettabyte

1 Kilobyte (KB) = Bytes

1 Byte = Biți

GigaByte = 1024 MegaBytes

IX. Alege tipul de dispozitiv din care face parte monitorul.

X. Alege aplicația necesară pentru a naviga pe Internet.