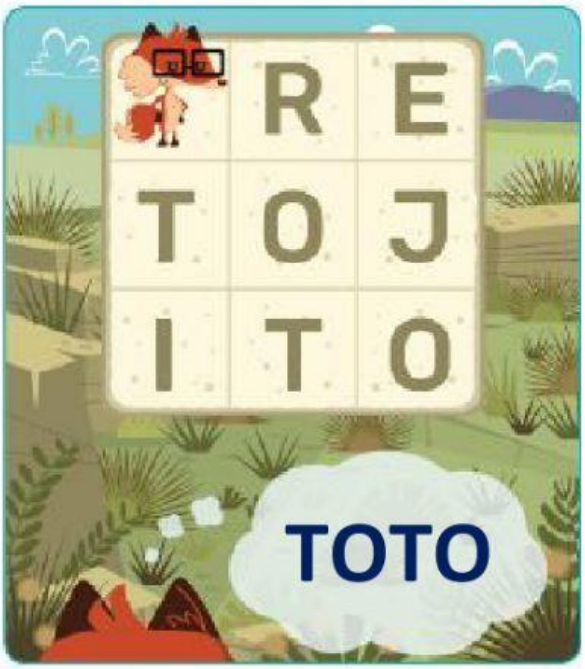


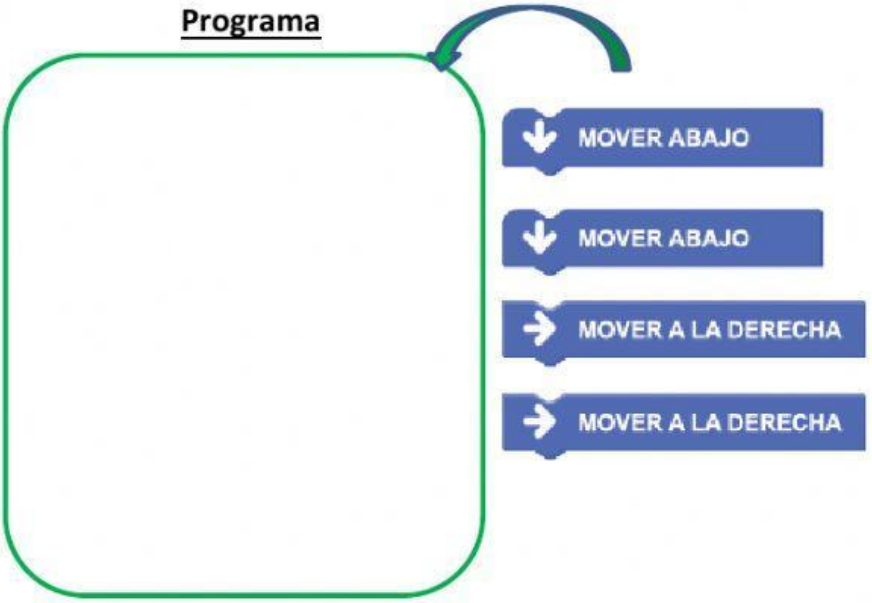
COMPUTACIÓN NIVEL PRIMARIO: SEGUNDO GRADO



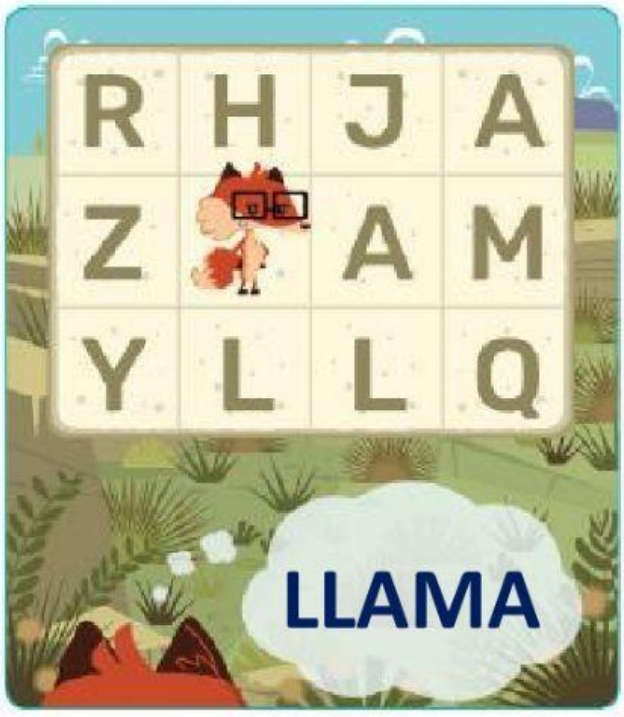
**Actividad N°1: Nuestro amigo "TOTO" quiere escribir su nombre, ayúdalo con las instrucciones correctas.**



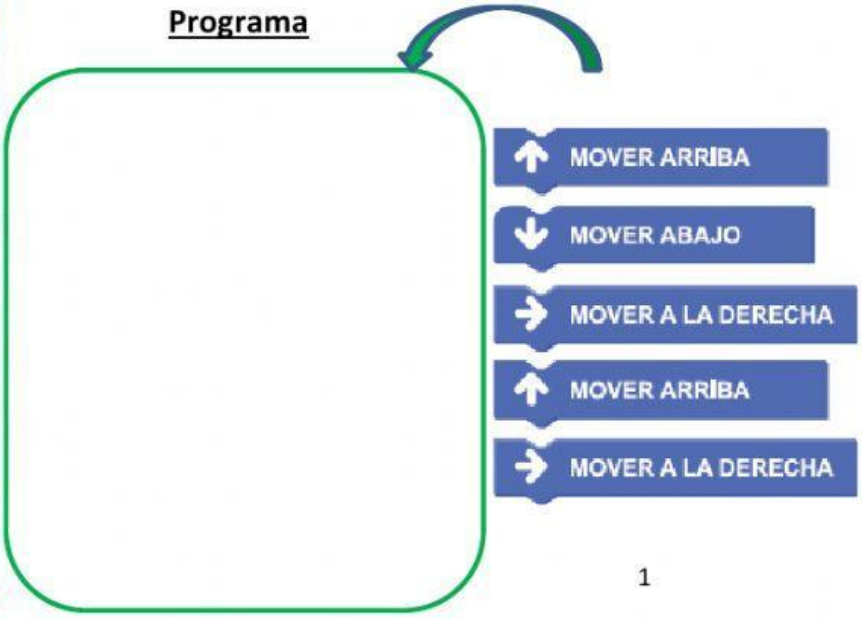

Programa




**Actividad N°2: Nuestro amigo "TOTO" quiere escribir LLAMA, ayúdalo con las instrucciones correctas.**



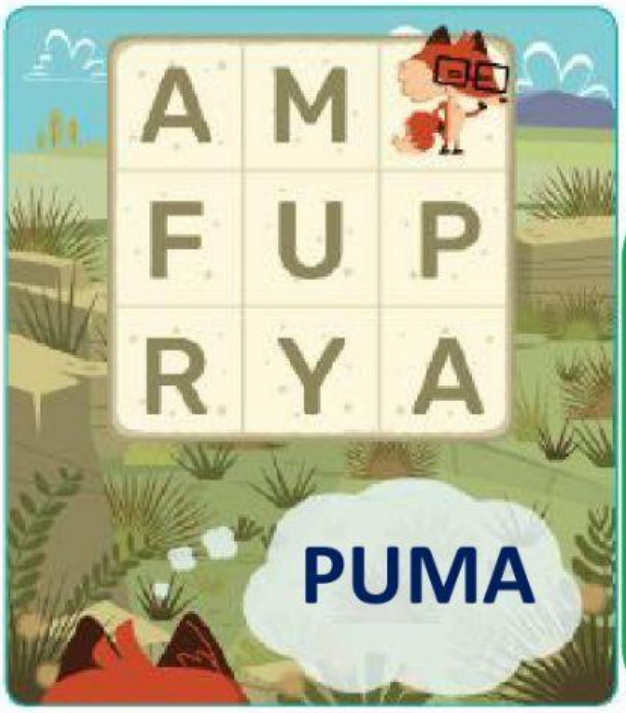

Programa



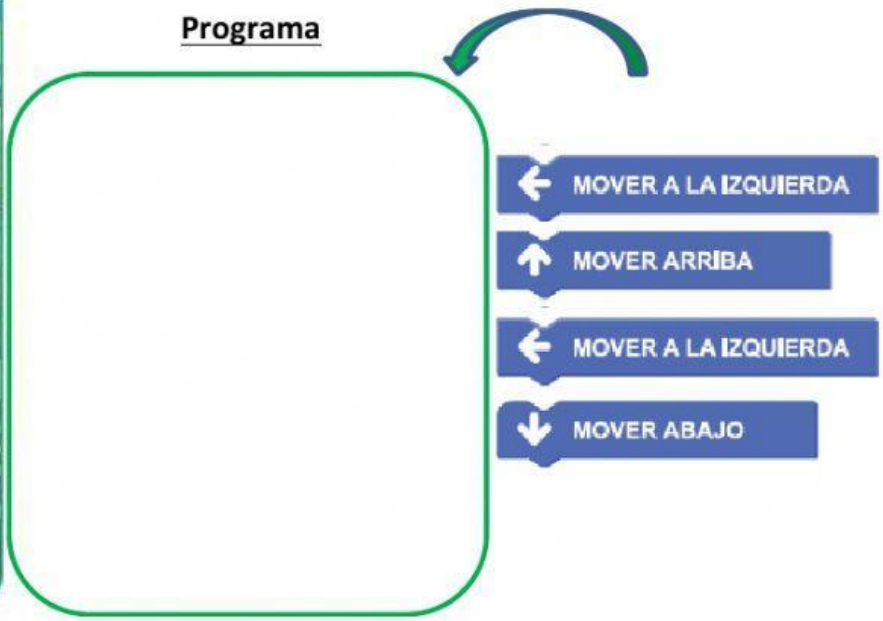



LIVEWORKSHEETS

**Actividad N°3: Nuestro amigo "TOTO" quiere escribir PUMA, ayúdalo con las instrucciones correctas.**




Programa




**Actividad N°4: ¿Cuál es la fruta favorita de "TOTO"? sigue las instrucciones para saberlo.**







MI FRUTA FAVORITA ES

_ _ _ _ _ _



LIVEWORKSHEETS







**Actividad N°5: Transcribir el texto de algoritmos en el cuadro**

Un algoritmo es como una receta. Es una secuencia de pasos o instrucciones precisas, que permite resolver un problema o realizar una tarea. Los algoritmos son centrales para el funcionamiento de las computadoras.








LIVEWORKSHEETS