

# PROGETTAZIONE UNIVERSALE PER L'APPRENDIMENTO



Argomento

Sezione/classe

## CAPIRE

Tanti modi per ricevere e comprendere le informazioni

---

---

---

## FARE

Tanti modi per produrre e mostrare quello che si conosce e si sa fare

---

---

---

## COINVOLGERE

Tanti modi per sostenere interesse e motivazione

---

---

---

Strumenti:

note aggiuntive

---

---

---