



ORAL COMPREHENSION

JOBS IN THE VIDEO GAME INDUSTRY

Listen to these people talking about jobs in the video game industry

1. Have a guess: *What are the jobs you hear? Fill in the blanks.* / Remplis les blancs

JOB 1 :

They design and write that runs and

a game.

JOB 2 :

They create the soundtrack for a including ,

, character and spoken instructions.

JOB 3 :

They devise what a game consists of and how it defining all the chore elements.

JOB 4 :

They create the elements of a game such as ,
scenery, , vehicles, textures and clothing.

2. What are these jobs? Find the correct French definition

An audio engineer

C'est celui qui conçoit les éléments visuels d'un jeu : les personnages, les décors, les objets, les véhicules, les textures et les vêtements.

A game designer

C'est celui qui crée la bande son d'un jeu ce qui comprend : la musique, les effets sonores, les voix des personnages, et la voix off

A game programmer

C'est celui qui conçoit et écrit le code informatique qui régit et contrôle le jeu.

A game artist

C'est celui qui imagine le concept du jeu. Il définit les éléments essentiels.

3. Who's who? Associate the pictures to the correct job

