

วิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

แบบฝึกหัด การแก้ปัญหาด้วยเหตุผลเชิงตรรกะ

คำชี้แจง : ให้นักเรียนแก้ปัญหาเกมซูโดกุ มีเงื่อนไขว่าต้องใช้ตัวเลขตามที่กำหนดให้ในข้อย่อย โดยตัวเลขที่เลือกมาลงในแต่ละแถว แต่ละหลัก และตารางย่อยห้ามซ้ำกัน

ตัวอย่าง ตารางซูโดกุ 4x4 กำหนดเลข 1-4

4	1	3	2
2	3	1	4
1	2	4	3
3	4	2	1

1. ตารางซูโดกุ 4x4 กำหนดเลข 1-4

			1
	1		3
2			

2. ตารางซูโดกุ 6x6 กำหนดเลข 1-6

	3		1		
6				2	
5					
					3
	5			6	
		4			