

CHỦ ĐỀ 1 – LÀM QUEN VỚI MÁY TÍNH

Câu 1: Em hãy kể tên các bộ phận quan trọng của một máy tính để bàn?

.....

Câu 2: Em hãy kể tên các loại máy tính thường gặp:

.....

Câu 3: Em hãy nối ô ở cột bên trái với ô ở cột bên phải để được câu đúng

Thân máy tính

có nhiều phím. Khi gõ các phím ta gửi tín hiệu vào máy tính

Màn hình máy tính

dùng để điều khiển máy tính thuận tiện và dễ dàng

Bàn phím máy tính

là hộp chứa nhiều chi tiết tinh vi, trong đó có bộ xử lý của máy tính

Chuột máy tính

là nơi hiển thị kết quả làm việc của máy tính

Câu 4: Em hãy nêu các bước khi khởi động máy tính?

.....

Câu 5: Em hãy nối ô ở cột bên trái với ô ở cột bên phải để được câu đúng

Muốn máy tính làm việc thì...

nút công tắc to nhất

Công tắc trên thân máy là....

một màn hình mới, gọi là màn hình nền

Sau khi máy tính khởi động
xong thì xuất hiện....

em phải cắm dây nối máy tính vào nguồn điện

Muốn màn hình sáng lên, em
phải....

tư thế ngồi sao cho thoải mái, đúng tư thế

Khi làm việc với máy tính em
phải chú ý đến

bật công tắc màn hình

Câu 6: Điền các từ sau vào chỗ chấm (...) để được câu đúng:

bên phải chuột, bên trái chuột, nút phải chuột, nút trái chuột, tay phải.

- Đặt chuột trên mặt phẳng.
- Cầm chuột bằng....., tay duỗi tự nhiên
- Ngón trỏ đặt vào.....
- Ngón giữa đặt vào.....
- Ngón cái đặt vào.....
- Ngón áp út và ngón út đặt vào.....

Câu 7: Em hãy kể tên các thao tác sử dụng chuột

Câu 8: Khu vực chính của bàn phím có mấy hàng phím?

Câu 9: Em hãy kể tên các hàng phím thuộc khu vực chính của bàn phím?

Câu 10. Hai phím có gai là:

Câu 11: Hai phím có gai thuộc hàng phím nào?

Câu 12: Phím dài nhất trên bàn phím là phím.....

Câu 13. Trong khi gõ phím, hàng phím nào luôn cần lấy làm chuẩn để xác định vị trí đặt các ngón tay?

Câu 14: Hai phím có gai F và J còn được còn là hai phím.....

Câu 15: Khi tập gõ bàn phím em cần lấy hàng phím nào làm chuẩn?

Câu 16. Đâu là biểu tượng của thư mục?



Câu 17. Để đóng thư mục đang mở trên màn hình, em nháy chuột vào nút lệnh nào?

- A. B. C. D.

Câu 18. Để truy cập một trang web, em khởi động trình duyệt web, gõ địa chỉ trang web vào ô địa chỉ rồi nhấn phím gì?

- A. Tab B. Ctrl C. Enter D. Shift

Câu 19. Khi máy tính đã được kết nối Internet, em có thể làm gì?

- A. Trao đổi thông tin với bạn bè.
 - B. Giải trí, nghe nhạc, xem phim.
 - C. Tham gia các cuộc thi giải Toán, tiếng Anh qua mạng.
 - D. Tất cả các ý trên.

Câu 20. Đúng điền Đ, sai điền S vào ô trống:

- Em có thể tạo ra nhiều thư mục trên máy tính.
 - Không thể xóa các thư mục đã tạo ra.
 - Em có thể đóng được các thư mục sau khi đã mở.
 - Trong mỗi thư mục có thể có chứa nhiều thư mục con khác nhau.

Câu 21. Điền vào chỗ trống (.....) thứ tự các bước cần thiết để truy cập vào trang web thi Toán trực tuyến.

Bước: Khởi động trình duyệt Internet trên máy tính.

Bước: Khởi động máy tính.

Bước.....: Gõ vào ô địa chỉ dòng chữ <http://violympic.vn/>.

Bước: Kiểm tra xem máy tính của em đã được kết nối Internet chưa.

Câu 22. Điền vào chỗ trống (.....) thứ tự các bước tạo thư mục trên màn hình nền.

Bước: Nháy chọn **New** rồi chọn **Folder**.

Bước: Nháy nút phải chuột lên màn hình nền.

Bước: Gõ tên thư mục vào ô **New Folder**, rồi nhấn phím **Enter**.

CHỦ ĐỀ 2_EM TẬP VẼ

Câu 1. Đâu là biểu tượng phần mềm tập vẽ Paint?



A.



B.



C.

Câu 2: Để khởi động phần mềm vẽ Paint em thực hiện thao tác nào của chuột?

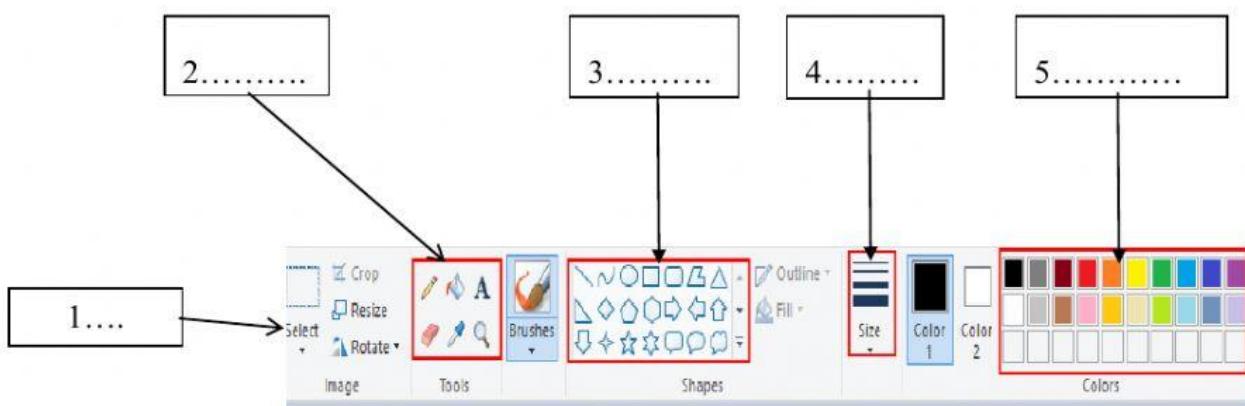
A. Nháy chuột

B. Nháy đúp chuột

C. Di chuyển chuột

D. Kéo thả chuột

Câu 3: Em hãy điền các cụm từ sau vào chỗ (...): **Bảng chọn, Hộp công cụ, Hình mẫu, Nét vẽ, Hộp màu?**



Câu 4: Trong phần mềm vẽ Paint, em hãy chỉ ra biểu tượng công cụ bút vẽ?



A.



B.



C.



D.

Câu 5: Công cụ dùng để làm gì?

- A. Chọn màu vẽ
 - B. Vẽ hình tự do
 - C. Tô màu
 - D. Tẩy xóa

Câu 6: Em hãy nêu các bước sử dụng công cụ bút vẽ?

.....
.....
.....

Câu 7: Em hãy sắp xếp các bước để lưu bài vẽ?

1. Cửa sổ Save As hiện ra, em chọn thư mục để lưu bài vẽ.
 2. Đặt tên cho bài vẽ bằng cách nháy vào ô File name rồi gõ tên bài vẽ.

- Nháy chọn  ở phía trên góc trái phần mềm Paint, rồi chọn Save.
- Nháy chọn Save để lưu bài vẽ.

Câu 8: Để lưu bài vẽ, em nhấn tổ hợp phím nào?

- A. Ctrl + C
 - B. Ctrl + V
 - C. Ctrl + O
 - D. Ctrl + S

Câu 9: Trong phần mềm vẽ Paint, cửa sổ nào dùng để mở bài vẽ?

- A. Save
 - B. Open
 - C. New
 - D. Exit

Câu 10: Em hãy sắp xếp các bước để mở bài về có sẵn?

Câu 11: Trong phần mềm vẽ Paint, em hãy sắp xếp các bước để chọn độ dày nét vẽ?



Câu 12: Trong phần mềm tập vẽ Paint, có mấy bước để chọn màu nét vẽ?

- A. 2 B. 3
C. 4 D. 5

Câu 13: Em hãy sắp xếp các bước để chọn màu nét vẽ?

Câu 14: Trong phần mềm tập vẽ Paint, em hãy chỉ ra biểu tượng của công cụ để vẽ hình chữ nhật hoặc hình vuông?



Câu 15: Để vẽ được hình tròn hoặc hình vuông, em chọn công cụ  hoặc  Trong số các hình mẫu rồi nhấn phím nào trong lúc vẽ?

- A. Shift
 - B. Ctrl
 - C. Enter
 - D. Caps lock

Câu 16: Trong phần mềm tập vẽ Paint, em hãy chỉ ra biểu tượng của công cụ vẽ đường thẳng?



Câu 17: Em hãy sắp xếp các bước để vẽ đường thẳng?

1. Chọn màu và độ dày nét vẽ

2. Nháy chuột lên công cụ vẽ đường thẳng

3. Đưa con trỏ chuột lên vùng trang vẽ, con trỏ chuột chuyển thành hình . Kéo thả chuột từ điểm đầu đến điểm cuối của đoạn thẳng

A. 1,2,3

B. 3,2,1

C. 2,1,3

D. 2,3,1

Câu 18: Trong phần mềm tập vẽ Paint, để vẽ được các đường thẳng đẹp hơn, em nhấn và giữ phím nào trong khi kéo chuột?

A. Ctrl

B. Shift

C. Alt

D. Enter

Câu 19: Trong phần mềm tập vẽ Paint, em hãy chỉ ra biểu tượng của công cụ vẽ đường cong?



Câu 20: Em hãy sắp xếp các bước để vẽ đường cong?

1. Chọn màu và độ dày nét vẽ.

2. Nháy chuột lên công cụ vẽ đường cong

3. Đưa con trỏ chuột vào vùng trang vẽ, nhấn giữ nút trái chuột rồi kéo một đoạn dài tùy ý, sau đó thả nút chuột.

4. Đưa con trỏ chuột lên đoạn thẳng vừa vẽ. Nhấn giữ nút trái chuột và kéo con đoạn thẳng đến khi nào vừa ý thì thả nút chuột và nháy chuột lên trang vẽ.

A. 4,1,2,3

B. 3,2,1,4

C. 2,1,3,4

D. 1,3,2,4

Câu 21: Trong phần mềm vẽ Paint,Công cụ  dùng để làm gì?

A. Vẽ hình vuông

B. Vẽ hình tròn

C. Vẽ đường thẳng

D. Vẽ đường cong

Câu 22: Trong phần mềm vẽ Paint,Công cụ  dùng để làm gì?

A. Vẽ hình vuông

B. Vẽ hình tròn

C. Vẽ đường thẳng

D. Vẽ đường cong

Câu 23: Khi vẽ, để quay lại thao tác trước đó, em nhấn tổ hợp phím nào?

A. Ctrl + S

B. Ctrl + Z

C. Ctrl + N

D. Ctrl + C

Câu 24: Để tẩy chi tiết nhỏ trên bức tranh em dùng công cụ nào?

A.



B.



C.

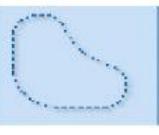


D.



Câu 25: Em dùng công cụ nào để chọn hình vẽ?

A.



B.



C.



D. Cả A và C

Câu 26: Để xóa chi tiết tranh vẽ, sau khi đã chọn hình em nhấn phím nào?

A. Enter

B. Delete

C. Backspace

D. Shift

Câu 27: Để sao chép, di chuyển chi tiết tranh vẽ em thực hiện mấy bước?