

# HƯỚNG DẪN HỌC TIN HỌC LỚP 4

## TIN HỌC LỚP 4\_TUẦN 13

Họ và tên:.....

Lớp:.....

### BÀI 2: CHỈNH SỬA HÌNH, VIẾT CHỮ LÊN HÌNH (tiết 1)

1. Em hãy xem kĩ lại video để làm bài tập tốt hơn nhé!

2. Hãy sắp xếp các bước theo đúng thứ tự để thực hiện thao tác chèn hình mẫu vào văn bản cho đúng?

1

2

3

4

- Nháy chuột vào thẻ Insert rồi chọn Shapes.
- Con trỏ chuột biến thành dấu cộng. Giữ nút trái chuột và kéo chuột để vẽ hình.
- Nháy chuột vào hình mẫu cần chèn..
- Nháy chuột vào vị trí cần chèn hình mẫu.

3. Chọn nút lệnh tương ứng với chức năng của nó?

Shape Fill

Shape Outline

Change Shape

Chọn màu và độ dày cho đường viền của hình mẫu

Chọn các kiểu hiệu ứng cho hình mẫu, như hình góc cạnh, hình 3D...

Chọn màu nền cho hình mẫu

4. Em hãy thực hành theo yêu cầu dưới đây trên Word. Lưu với tên là "Bài thực hành tuần 13" và gửi lên link Padlet: <https://padlet.com/thutrungvuongtn/Lophoc>



## THỰC HÀNH

### Bài 2: Chỉnh sửa hình, viết chữ lên hình

Hãy thiết kế 2 trang trình chiếu trong đó tạo các hình theo mẫu:

- Trang 1: Một số biển báo giao thông.
- Trang 2: Nhãn vở.



Trường:.....

Vở:.....Lớp:.....

Tên:.....

Năm học: 20.....- 20.....