SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EDUCAÇÃO ILUMINA VIDAS

PREFEITURA DE CAMPOS UMA NOVA HISTÓRIA

E.M. SEBASTIÃO RIBEIRO DE DEUS	LABORATÓRIO DE TECNOLOGIAS DIGITAIS
ALUNO(A)	PROFESSORA:ALESSANDRA OLIVEIRA

ATIVIDADES

PROBLEMINHAS

A TURMA DA MÔNICA RESOLVEU IR AO PARQUE.

MÔNICA, CEBOLINHA, MAGALI E CASCÃO JÁ ESTAVAM PRONTOS, LOGO DEPOIS CHEGARAM BIDU E FRANJINHA.

1-QUANTOS PERSONAGENS FORAM AO TODO?

_____

EM MATEMÁTICA: _____ + _____ = _____

2-MAGALI RESOLVEU IR EMBORA, PORQUE ESTAVA COM MUITA FOME.

QUANTOS PERSONAGENS FICARAM NO PARQUE?

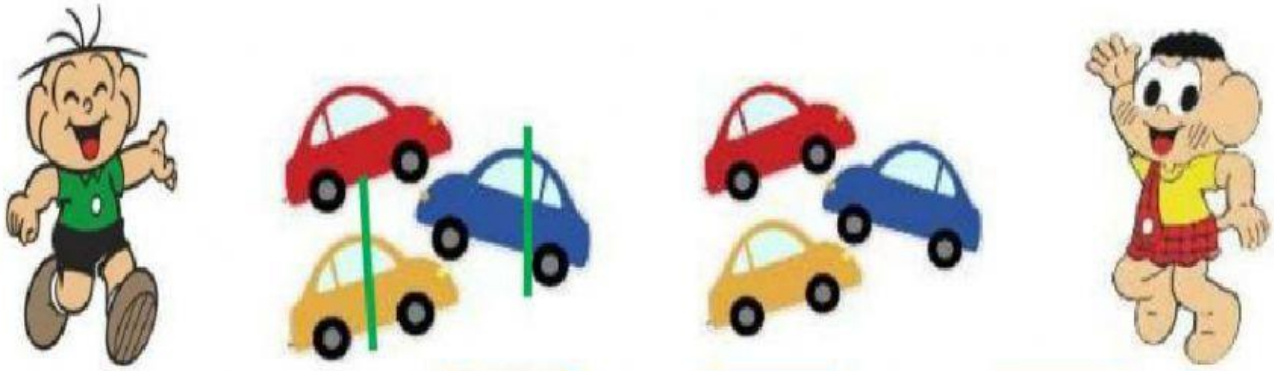
_____

EM MATEMÁTICA: _____ - _____ = _____

LIVEWORKSHEETS

CONTINUANDO

3 -CEBOLINHA GANHOU UM PACOTE COM 6 CARRINHOS. DEU 2 CARRRINOS PARA CASCÃO. COM QUANTOS CARRINHOS CEBOLINHA FICOU?



EM MATEMÁTICA: ☐ – ☐ = ☐

CEBOLINHA FICOU COM _____ DESSES CARRINHOS.

4 -MÔNICA LEU 2 GIBIS PELA MANHÃ E 1 GIBI À TARDE. QUANTOS GIBIS ELA LEU NO TOTAL?

EM MATEMÁTICA: ☐ + ☐ = ☐

LIVEWORKSHEETS