PAE PROGRAMA DE APRENDIZAGEM EFICIENTE

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

EDUCAÇÃO ILUMINA VIDAS

PREFEITURA DE CAMPOS UMA NOVA HISTÓRIA

E.M. SEBASTIÃO RIBEIRO DE DEUS	LABORATÓRIO DE TECNOLOGIAS DIGITAIS
ALUNO(A)	PROFESSORA: ALESSANDRA OLIVEIRA

ATIVIDADES

1- AGORA, QUE VOCÊ JÁ CONHECE A TURMA DA MÔNICA, COMPLETE O QUADRO ABAIXO.



	LETRA INICIAL	NÚMERO DE LETRAS	NÚMERO DE SÍLABAS
MÔNICA			
CEBOLINHA			
CASCÃO			
MAGALI			

2- COM A AJUDA DE UM ADULTO, ESCREVA UMA FRASE COM O NOME DE CADA PERSONAGEM ABAIXO.







LIVEWORKSHEETS

CASCÃO FEZ UMA LISTA DE BRINQUEDOS

3-SELECIONE O NOME DOS BRINQUEDOS QUE VOCÊ CONHECE.

BOLA

PATINETE

PIÃO

ROBÔ

BONECA

BICICLETA



4 TENTE ESCREVER O NOME DESSES OUTROS BRINQUEDOS DO





5 - AGORA, RECORTE E COLE O NOME DAS BRINCADEIRAS SUGERIDAS PELO CASCÃO DE ACORDO COM AS IMAGENS DO QUADRINHO.





PIÃO | BOLINHA DE GUDE | CARRINHO | PIPA

LIVEWORKSHEETS