



FICHA DE TRABAJO N° 1

LA EVOLUCIÓN DE LAS COMPUTADORAS

Nombres y Apellidos:

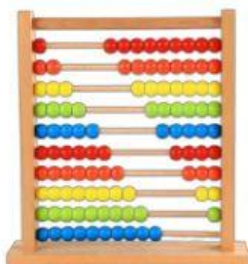
3er. Grado:

Hola. Seguro recuerdas nuestra última clase en la que conociste cómo evolucionaron las computadoras en toda la historia. ¿No estuviste en la clase? ¿Ya la olvidaste? Pues no hay problema. Ve a mirar el video y luego vuelve para resolver esta ficha.

Si ya lo viste o aún tienes buena memoria pues debes recordar que las computadoras existen desde tiempos muy antiguos, pero de manera distinta. Ellas fueron evolucionando para mejorar y hacer mejores cosas, ¡SÍ, COMO LOS POKEMONES!, sólo que las computadoras no se pelean entre sí, sino que nos ayudan a resolver múltiples problemas.



Actividad 1: Observa las imágenes, debajo de ellas hay unos nombres desordenados. Deberás colocar los nombres que corresponden y definen el tipo de computadora según la clase que hicimos. Si no lo recuerdas bien, puedes volver a mirar la presentación.



--	--	--

Eléctrica

Divertida

Mecánica

Antigua

Manual

Especial

Digital

Robótica

Sistema

"Moderna"

Personal

Efectiva



Actividad 2: Relaciona los nombres de las diferentes computadoras con las que corresponden en los dibujos. Si tienes dudas, puedes revisar el vídeo para refrescar la memoria.

Algoritmo

○

○



La Z1

○

○



IBM – PC

○

○



Ábaco

○

○



Apple I

○

○



Calculadora
Napieriana

○

○



Harvard
Mark I

○

○



La Millonaria

○

○



Desktop

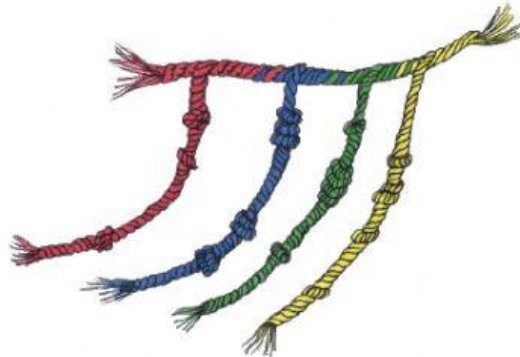
○

○





Actividad 3: Aparte de lo que conocimos en la presentación, existieron y existen en el mundo otro tipo de computadoras que, al igual que las que ya conoces, han tenido un funcionamiento parecido. Observa las imágenes y escribe en los casilleros el tipo de computadora que consideras corresponde a esa imagen.



El Quipu Camayoc fue un sistema de nudos creado por los antiguos pobladores peruanos del Imperio Inca para desarrollar, conteos y hasta incluso de habla de que eran utilizados como especie de escritura. ¿A qué tipo de computadora pertenece?



Ramon: Fue el primer cajero automático en el Perú. Los cajeros automáticos se iniciaron en Londres el año 1967 y a nuestro país llegaron en 1981 y se le bautizó con ese nombre por el acrónimo de Rapid Money.



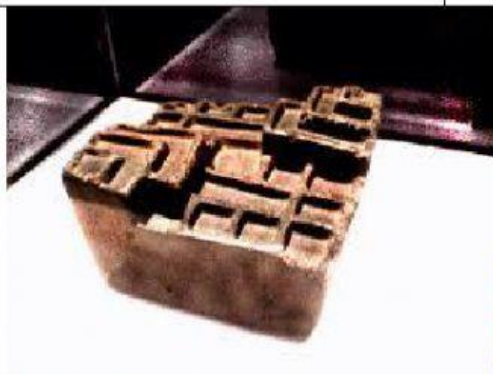
La System/360 fue una computadora diseñada por la compañía IBM y se desarrolló especialmente para la Agencia Espacial Norteamericana (NASA). Esta computadora se utilizó para ayudar al hombre a llegar a la luna.



EFIS Es un sistema de gestión de vuelos que está armado dentro de los aviones y permite el manejo de todos los controles en la cabina de vuelo. Su nombre proviene del acrónimo Electronic Flight Instrument System que significa Sistema Instrumental de Vuelo Electrónico.



El Smartwatch o Reloj Inteligente es un dispositivo que, unido al Smartphone o Teléfono inteligente traslada muchas de las funciones del teléfono al reloj y, de esa manera, tenerlas más a la mano



La Yupana es considerado como el ábaco inca. Tenía una forma de conteo descendente y utilizando sobre ella semillas. Con ella se dice que también se realizaban operaciones de sumas y restas