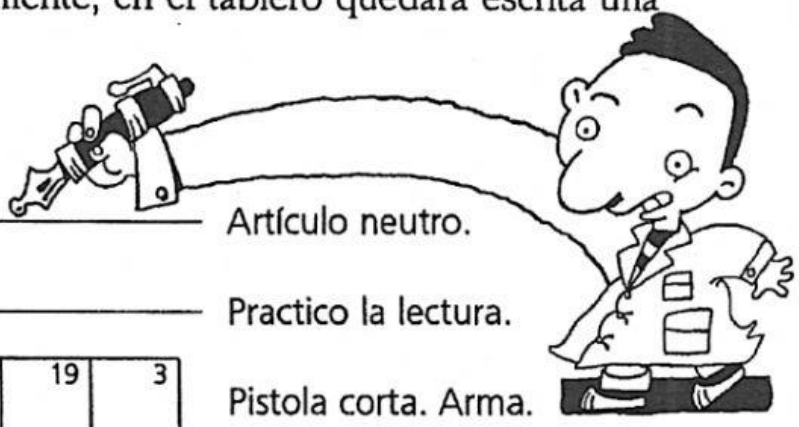
Resolver y volver a resolver

1. Resolver: completar los casilleros A, B, C, D, E y F de acuerdo con la definición correspondiente.

2. Volver a resolver: trasladar al tablero las letras de las palabras que quedaron en los casilleros según los números. A igual número, igual letra.

3. Si el juego se resolvió correctamente, en el tablero quedará escrita una frase.



CASILLEROS

A	L 2	O 33						
B	7	26	21					
C	10	4	16	28	12	30	19	3
D	13	25	22	8	11	18	1	
E	6	27	23	31	32	9	15	17
F	20	14	29	5	24			

A → Artículo neutro.

B → Practico la lectura.

C → Pistola corta. Arma.

D → Cajita para guardar el polvo.

E → No lo recuerde. Páselo al olvido.

F → Retorné, regresé.

TABLERO

1	L 2		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25
	26	27		28	29	30	31	32	O 33			



LIVEWORKSHEETS