

ESCOLA MUNICIPAL CONSELHEIRO JOSINO

LABORATÓRIO DE TECNOLOGIAS DIGITAIS

PROFESSORA: Andréa Jardim

DATA:

ALUNO (A):

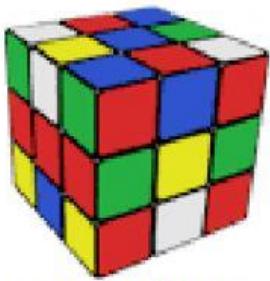
TURMA: 1º ano

CAMPO DO CONHECIMENTO: Matemática

CÓDIGO: EF01MA13

HABILIDADES: Relacionar figuras geométricas espaciais (cônes, cilindros, esferas) a objetos familiares do mundo físico.

FIGURAS GEOMÉTRICAS



CUBO MÁGICO



CAIXA PARA PRESENTE



ROCAMBOLE OU BOLO DE ROLO



BOLA

CUBO

BLOCO RETANGULAR

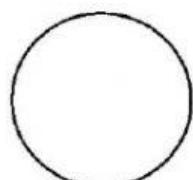
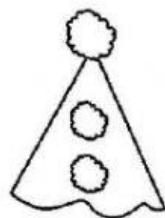
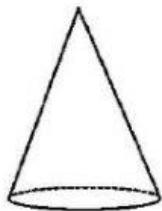
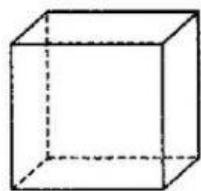
CILINDRO

ESFERA

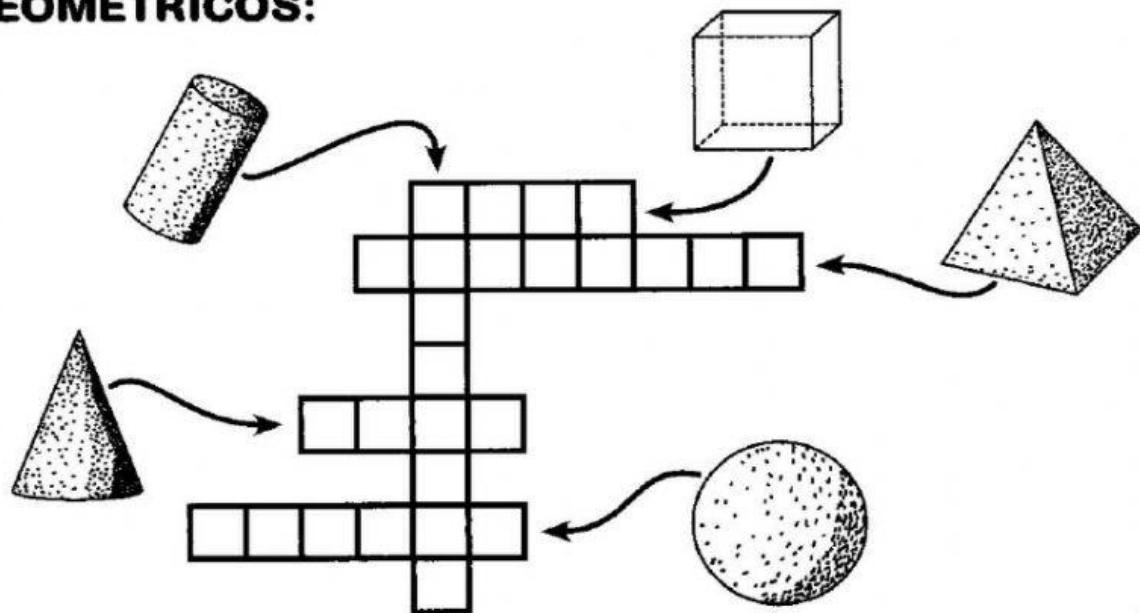




LIGUE OS DESENHOS ÀS FIGURAS CORRESPONDENTES:



COMPLETE A CRUZADINHA SOBRE OS SÓLIDOS GEOMÉTRICOS:



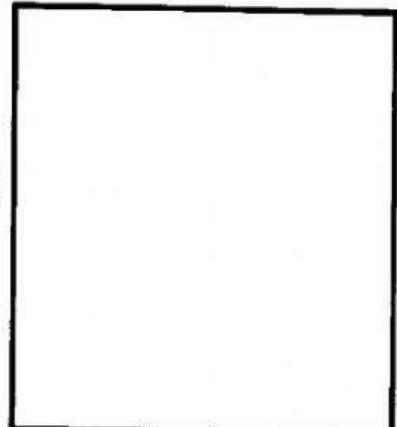


DIVINHAÇÃO DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS

QUEM SOU EU?



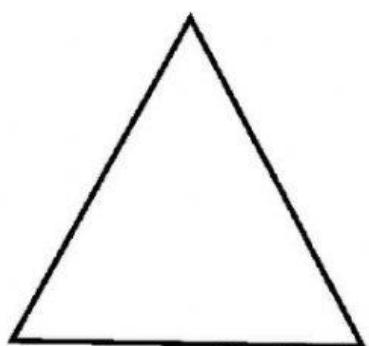
TENHO QUATRO LADOS IGUAIS.
SOU SEU AMIGO.
PODE-SE FAZER VÁRIOS DESENHOS
COMIGO.
SOU O .



QUADRADO



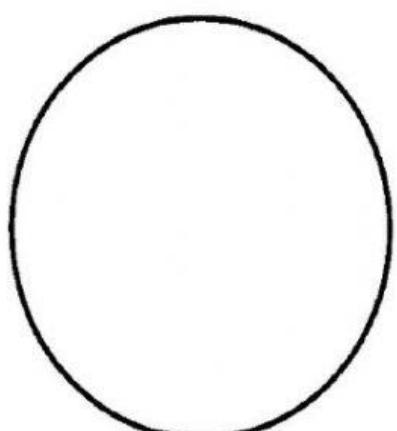
SOU LEGAL PARA BRINCAR.
TENHO TRÊS LADOS.
VOCÊ QUER ME DESENHAR?
SOU O .



TRIÂNGULO



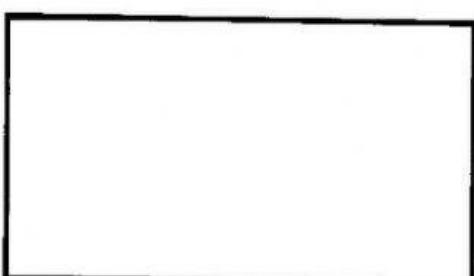
SOU REDONDO COMO BOLA.
NÃO ME CONFUNDA COM MOLA
SOU O .



CÍRCULO



SOU ASSIM:
DOIS LADOS PEQUENOS,
E DOIS MAIORES.
FAÇA UM X EM MIM:



RETÂNGULO