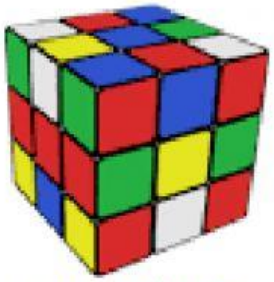
ESCOLA MUNICIPAL CONSELHEIRO JOSINO	
LABORATÓRIO DE TECNOLOGIAS DIGITAIS	
PROFESSORA: Andréa Jardim	**DATA:**
ALUNO (A):	**TURMA:** 1º ano
CAMPO DO CONHECIMENTO: Matemática	**CÓDIGO:** EF01MA13
HABILIDADES: Relacionar figuras geometricas espaciais (c0nes, cilindros, esferas) a objetos familiares do mundo físico.	

FIGURAS GEOMÉTRICAS

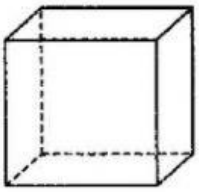
 CUBO MÁGICO	 CAIXA PARA PRESENTE	 ROCAMBOLE OU BOLO DE ROLO	 BOLA
CUBO	BLOCO RETANGULAR	CILINDRO	ESFERA



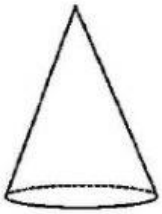
LIVEWORKSHEETS

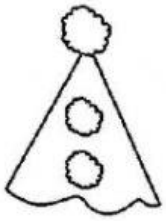
LIGUE OS DESENHOS ÀS FIGURAS CORRESPONDENTES:





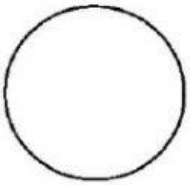




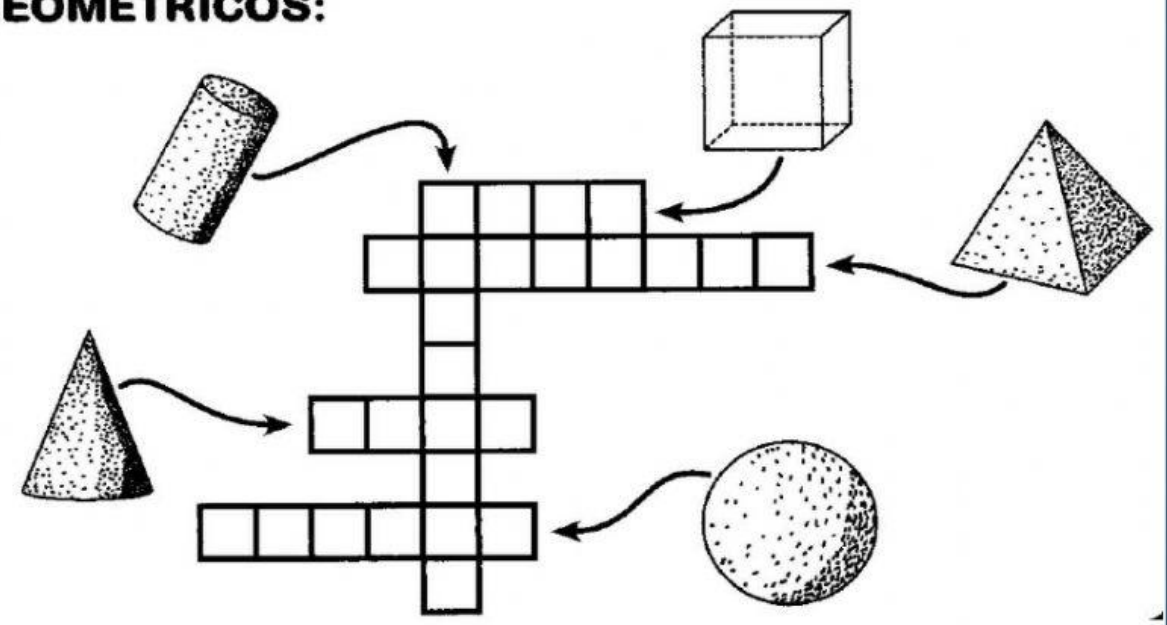








COMPLETE A CRUZADINHA SOBRE OS SÓLIDOS GEOMÉTRICOS:

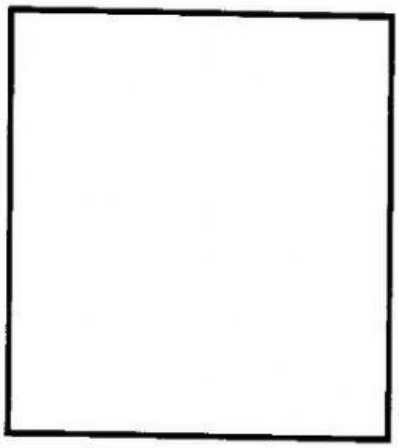


LIVEWORKSHEETS

A DIVINHAÇÃO DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS

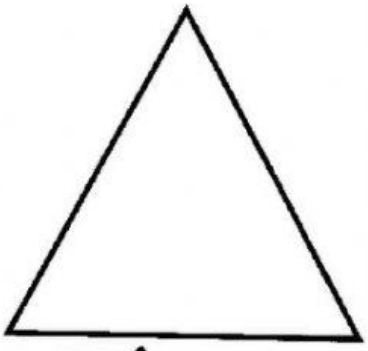
QUEM SOU EU?

TENHO QUATRO LADOS IGUAIS.
SOU SEU AMIGO.
PODE-SE FAZER VÁRIOS DESENHOS COMIGO.
SOU O _____.



QUADRADO

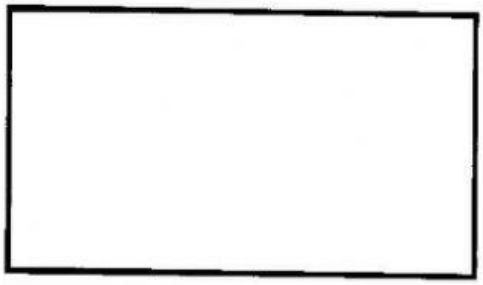
SOU LEGAL PARA BRINCAR.
TENHO TRÊS LADOS.
VOCÊ QUER ME DESENHAR?
SOU O _____.



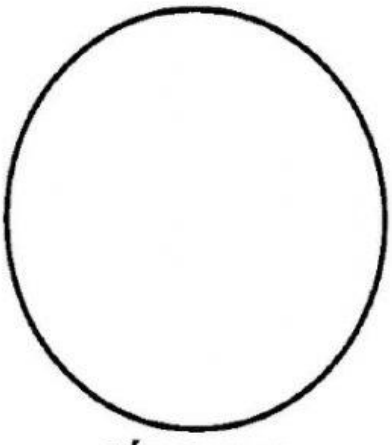
TRIÂNGULO

SOU REDONDO COMO BOLA.
NÃO ME CONFUNDA COM MOLA
SOU O _____.

SOU ASSIM:
DOIS LADOS PEQUENOS,
E DOIS MAIORES.
FAÇA UM X EM MIM:



RETÂNGULO



CÍRCULO

LIVEWORKSHEETS