

3D РЕДАКТОРЫНЫҢ ҚҰРАЛДАРЫ

1-тапсырма. Карандашпен сәйкестендір



Выбор (Таңдау) қызметі арқылы керекті құралды немесе объектіні таңдайды. Бірнеше объектіні бірден таңдау үшін **Shift** пернесін басамыз.



Компонент – таңдалған объектіге компоненттер таңдайды.



Палитра – құрастырылған объектіні бояйды.



Ластик (Өшіргіш) – құрастырылған объектінің қажетсіз сызықтарын өшіреді.



Линия (Сызық) – объектілердің бастапқы схемасын сызуға пайдаланылатын құрал.



Окружность (Шеңбер) – шеңбер сызуға арналған құрал.



Қолмен сызу – объектіні қаламның көмегімен сызуға мүмкіндік береді.



Дуга (Доға) – объектіні құрастыру кезінде доғаларды салуға қолданылады.



Многоугольник (Көпбұрыш) – объектіге көпбұрыштар кірістіруге арналған құрал.



Прямоугольник (Тіктөртбұрыш) – тіктөртбұрыш сызады.

2 тапсырма. Жылжыту арқылы орында



Перемещение (Жылжыту) – кез келген объектінің орнын ауыстыруға пайдаланылады. Егер **Ctrl** пернесін басып тұрып жылжытсақ, онда объектінің өзі орнында қалып, көшірмесін жылжытады.



«Тяни/Толкай» (Тарту/Итеру) – объектілерге үшөлшем беретін құрал. Таңдаған екіөлшемді фигураны тартқанда, созылып биіктікте пайда болады.



Вращение (Айналдыру) – объектіні толықтай немесе оның белгілі бір бөлігін айналдырады.



Следуй за мной (Соңымнан ер) – «Тяни/Толкай» сайманының жетілген түрі десек те болады. Объектіні белгілі бір бағыттарға бұрады.



Масштабирование (Масштабтау) – объектінің өлшемдерін немесе пропорцияларын өзгертуге арналған.



Контур (Контур) – үшөлшемді объектілерге бастапқы контурларды сала отырып, белгіленген аймақты не ішке, не сыртқа тартады.