



ใบงานที่ 6 เรื่อง การเลือกทำแบบ Switch

10 คะแนน

รายวิชา เทคโนโลยี(เพิ่มเติม) รหัสวิชา ว31281 ชั้น ม.4/1,ม.4/2 ครูผู้สอน นายชานนท์ สุขไสว
ตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้ อธิบายการใช้ฟังก์ชัน switch และฟังก์ชัน goto ในการตรวจสอบเงื่อนไขได้

สัปดาห์ที่ 7 (13-17 ธ.ค. 2564)

วิธีการส่งงาน ถ่ายรูปส่งในอัลบั้มของตนเองในไลน์กลุ่มคอมพิวเตอร์ ภายใน 17 ธ.ค. 2564

หมายเหตุ ให้นักเรียนเข้าเรียนออนไลน์ โดยครูจะนัดหมายและส่ง Link ในการเข้าเรียนให้ในไลน์กลุ่ม

ชื่อ-สกุล ชั้น ม.4/..... เลขที่.....

คำสั่ง : ให้นักเรียนพิจารณารูปภาพโปรแกรมแล้วตอบคำถาม โดยให้ทำเครื่องหมาย ✓ ในข้อที่ถูกต้อง

1. ถ้าป้อนข้อมูลเข้าเป็น A ผลลัพธ์ที่ได้คือ

☐ Your score 80-100 points

☐ Your score 0-49 points

2. ถ้าป้อนข้อมูลเข้าเป็น B ผลลัพธ์ที่ได้คือ

☐ Your score 80-100 points

☐ Your score 70-79 points

3. ถ้าป้อนข้อมูลเข้าเป็น F ผลลัพธ์ที่ได้คือ

☐ Your score 0-49 points

☐ Please enter character (A-E) only,

Thank you

4. บรรทัดที่ 4 สามารถอธิบายโปรแกรมได้อย่างไร

☐ กำหนดตัวแปรชนิด character ชื่อ grade

☐ กำหนดตัวแปรชนิด grade ชื่อ character

5. บรรทัดที่ 5 สามารถอธิบายโปรแกรมได้อย่างไร

☐ นำค่าที่เก็บไว้ในตัวแปร grade มาตรวจสอบเงื่อนไขว่าตรงกับค่าใด

☐ แสดงข้อความบนจอภาพ Enter your grade (A-E) :

บรรทัด	โปรแกรม
1	#include <stdio.h>
2	int main()
3	{
4	char grade;
5	printf(" Enter your grade (A-E) : ");
6	scanf("%c",&grade);
7	switch(grade)
8	{
9	case 'A':
10	printf("Your score 80-100 points\n");
11	break;
12	case 'B':
13	printf("Your score 70-79 points\n");
14	break;
15	case 'C':
16	printf("Your score 60-69 points\n");
17	break;
18	case 'D':
19	printf("Your score 50-59 points\n");
20	break;
21	case 'E':
22	printf("Your score 0-49 points\n");
23	break;
24	default:
25	printf("Please enter character (A-E) only, Thank you");
26	}
27	}