

Тақырып «Редакторға кіріктірілген нысаналар»

Оқу мақсаты

7.3.1.1 Нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру

Бағалау критерийі

Білім алушы

- Редактор құрал-саймандарының қызметін анықтайды

Ойлау дағдыларының деңгейі

Білу және түсіну

Тапсырма

Дұрыс жауапты таңдаңыз.

1. Құрылған сызбаның қажетсіз сызықтарын (қабырға) өшіреді		A.  Move (орын ауыстыру)
2. Нысынан қажетті жаққа бұрады		B.  Select (таңдау)
3. Жеке бөліктерді немесе фигуралар жиынтығын таңдайды		C.  Rotate (айналу)
4. Нысандардың бастапқы сұлбасын сызуға пайдаланылатын сайман.		D.  Eraser (өшіргіш)
5. Ерекшеленген аймақты ішке не сыртқа тартады.		E.  Push/Pull (басу/тарту)
6. Басу және тарту жолымен көлемді фигураларды құрады		F.  Paint Bucket (палитра)
7. Қажетті жерге нысанның орнын ауыстыру		G.  Line (сызық)
8. Нысандарды бояу		H.  Offset (Контур)

Дескриптор

Білім алушы

- құрал-саймандарды қызметімен сәйкестендіреді.