

CHỦ ĐỀ 2: EM TẬP VẼ

Bài 1: Làm quen với phần mềm học vẽ

Phiếu bài tập

Bài 1: Để khởi động phần mềm Paint em nhấn đúp chuột vào biểu tượng của phần mềm nào sau đây?

- A.  B.  C.  D. 

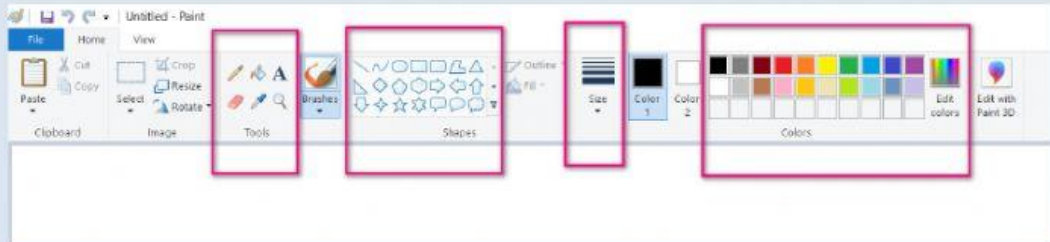
Bài 2: Em hãy chỉ ra vị trí các thành phần trong chương trình của phần mềm Paint vào chỗ chấm....



Vùng số 1:

Vùng số 2 :

Bài 3: Nối các công cụ và chức năng tương ứng của nó sao cho đúng?



Hộp màu

Hộp công cụ

Hình mẫu

Nét vẽ

Bài 4 :Em hãy cho biết đâu là công cụ bút vẽ trong hộp công cụ của phần mềm Paint?

A.



B.



C.



D.



Bài 5 :Khi sử dụng công cụ bút vẽ để vẽ đường thẳng, ta nhấn giữ phím nào sau đây?

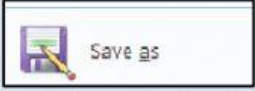
A. Tab

B. Ctrl

C. Cách

D. Shift

Bài 6 : Để **LƯU** bài vẽ của phần mềm Paint, em chọn **File** rồi chọn?

- A.  B.  C.  D. 

Bài 7 : Để **MỞ** bài vẽ của phần mềm Paint, em chọn **File** rồi chọn?

- A.  B.  C.  D. 

Bài 8: Để Lưu bài vẽ em nhấn tổ hợp phím nào
A.Shift + S B. Ctrl +S C. Alt+ Enter D. Ctrl + V

