

## ورقة عمل (الوحدة الثانية)

### 1- اختر الإجابة الصحيحة:

- هو نوع من أنواع التكرار

- ☐ التكرار الشرطي ☐ التكرار المحدد ☐ التكرار اللانهائي ☐ جميع ما سبق

- هي نشاط لحل المشكلات حافل بالمواقف المرحية. بشكل عام تتضمن تحفيزاً عقلياً أو بدنياً أو كليهما معاً

- ☐ التكرار ☐ اللعبة ☐ البرمجة المرئية ☐ تصنيفات ERSB

- من أهم الشروط التي ينبغي توافرها في اللعبة لتكون ناجحة

- ☐ أن يكون لها هدف ☐ تنوع الزخارف والألوان  
☐ توافر الملفات الصوتية ☐ كتابة المقطع البرمجي

- هي عملية برمجة تتم من خلال الإشارة والضغط، السحب والافلات، الاختيار من القوائم والكتابة لتحريير المقاطع البرمجية

- ☐ برنامج Excel ☐ برنامج Alice ☐ برنامج Scratch ☐ برنامج GIMP

- هي بيئة برمجة قائمة على اللبئات البرمجية والتي يُمكن استخدامها لإنشاء رسوم حاسوبية متحركة وقصص جذابة أو برمجة الألعاب البسيطة ثلاثية الأبعاد

- ☐ التكرار ☐ اللعبة ☐ البرمجة المرئية ☐ تصنيفات ERSB

- هو سلسلة من الأوامر التي يتم كتابتها مرة واحدة، ولكن يتم تنفيذها عدة مرات.

- ☐ التكرار ☐ تجزئة المشهد ☐ اللعبة

- تعتبر من مميزات برنامج Alice: يوجد أكثر من إجابة

- ☐ تعزيز مهارات التفكير العلمي والمنطقي ومهارات حل المشكلات  
☐ إتاحة بيئة افتراضية ثلاثية الأبعاد لإنشاء ألعاب تحاكي الواقع.  
☐ تحديد الفئة العمرية المناسبة للعب

السؤال الثاني: صل العمود الأول بما يناسبه من العمود الثاني

المراهقين من 13 سنة وما فوق



قيد المراجعة / طور التصنيف

فيها نقوم بصياغة الفكرة العامة للعبة التي

وجود أي مشاكل أو اخطاء



مرحلة التخطيط والبحث

الغرض من اختبار اللعبة هو ان

لفئة الطفولة المبكرة

