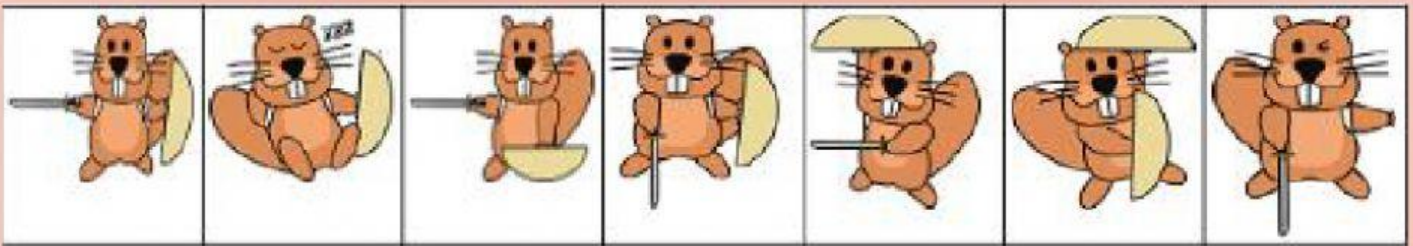


Latihan soal Bebras

Tingkat Penggalang

TARO BERMAIN PEDANG

Taro sedang bermain pedang dan perisai dengan 7 teman-temannya dan mem-foto-nya. Diagram berikut ini menunjukkan foto-foto posisi kesukaan mereka masing-masing.



Mereka ingin memiliki foto-foto tersebut yang telah disusun menjadi satu gambar bersama, agar dapat dipasang di halaman sekolah. Dalam susunannya, setiap pedang harus menunjuk pada berang-berang yang lain, dan setiap perisai harus menghalangi pedang yang ditunjukkan kepadanya. Nah, Taro sudah menempati suatu posisi I di pojok kanan bawah pada dalam gambar tersebut.

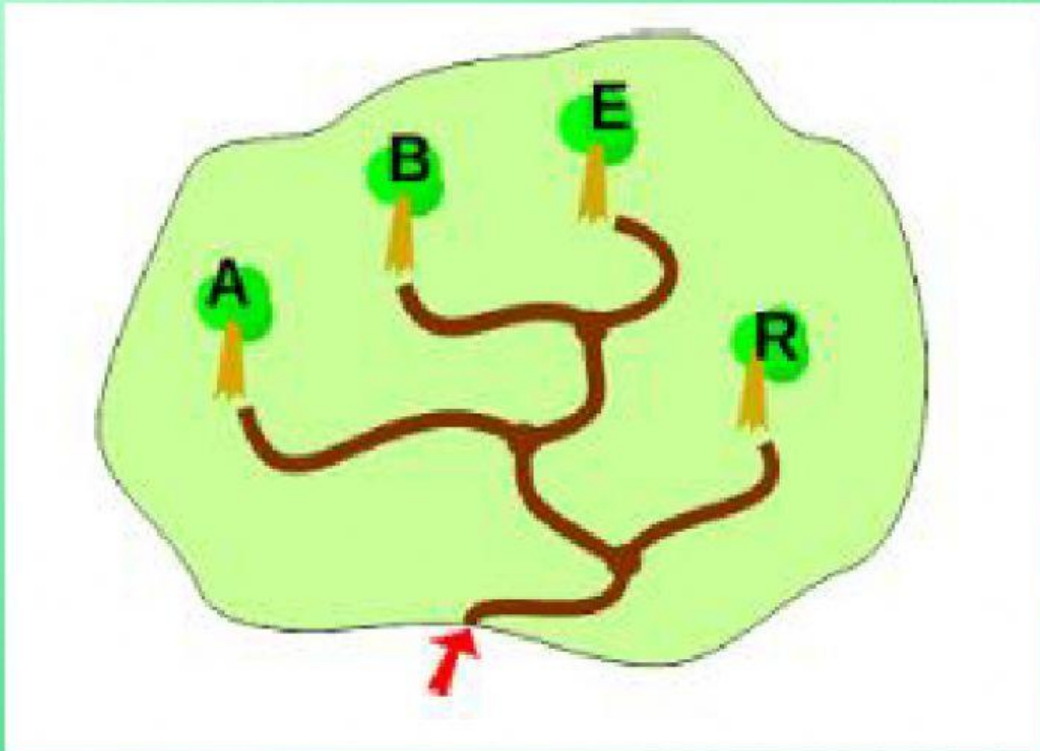
Tantangan:

Padankanlah foto-foto ke-7 teman-teman Lucia (bilangan 1 sampai dengan 7) dengan ruang-ruang yang masih kosong (huruf A, B, ..., G) agar susunan yang diharapkan. Cukup tarik gambar ke kotak kosong)



A	B	C	D
E	F	G	

KIRI-KANAN



Berang-berang menciptakan sistem pengkodean kata yang disebut kode perang-berang, dengan memakai peta di atas:

- Setiap pohon di taman diberi nama dengan satu huruf.
- Kode untuk setiap huruf ditemukan dengan cara mencapai pohon tersebut dengan berbelok kiri (L) dan kanan (R).
- Kode untuk setiap huruf selalu dimulai dari pintu masuk taman (bertanda panah).

Contoh-contoh :

- Contoh 1: Kode untuk A adalah LL karena untuk mencapai pohon A dari pintu masuk taman kamu harus berbelok kiri dua kali.
- Contoh 2: Kode untuk kata BAR adalah LRLRLR.

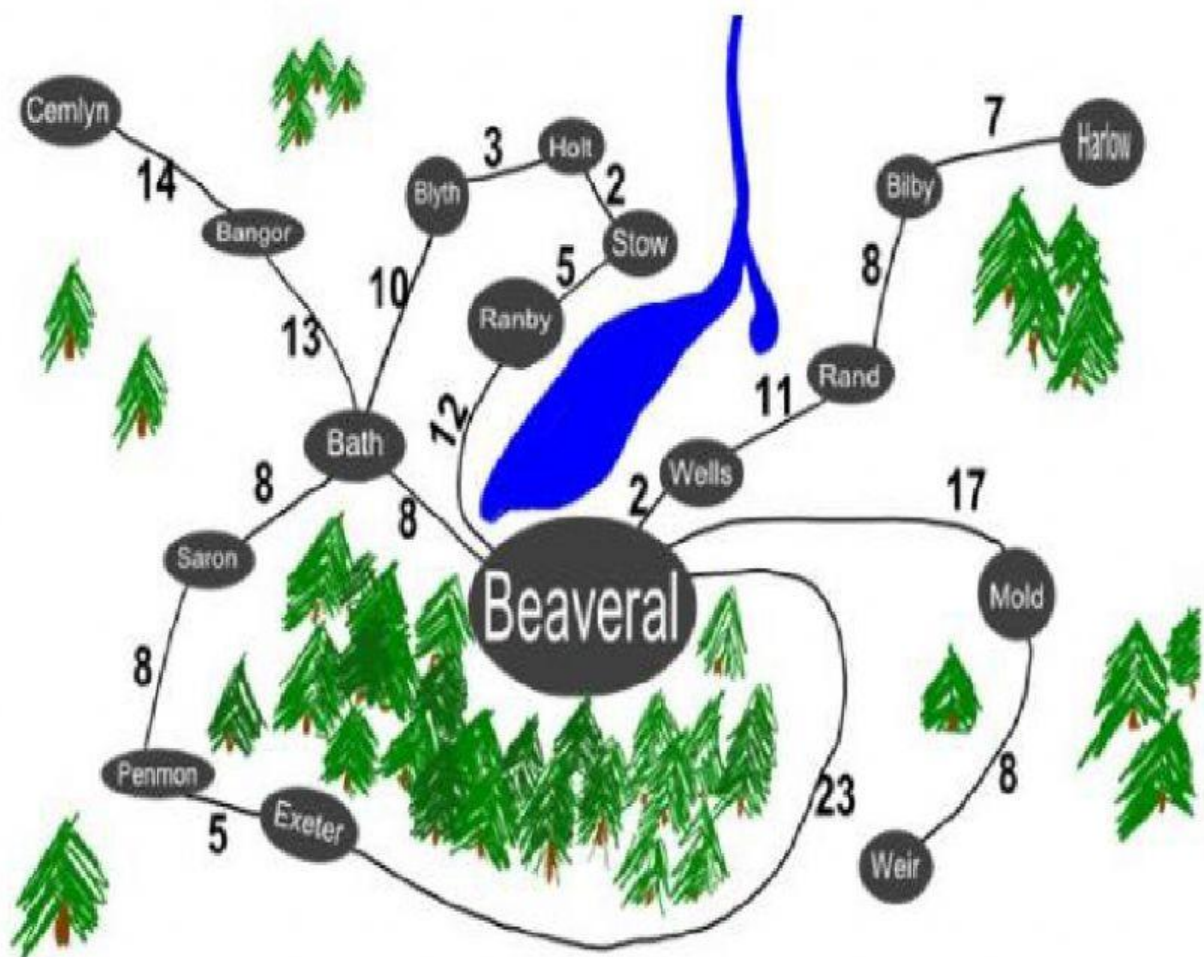
Tantangan:

Berapa banyak huruf dalam kode berang-berang tersebut untuk kata BEAR? (Tuliskan hurufnya dan jumlah semua hurufnya!)

Huruf	Kode
B	
E	
A	
R	
Jumlah seluruh huruf (cukup tulis angka)	

Pesta Ulang Tahun

Patra tinggal di desa Beaveral. Ia ingin mengundang teman-temannya untuk merayakan ulangtahunnya. Namun ia hanya mengundang teman-teman yang tinggal tidak lebih dari 20 km dari rumahnya agar tak kemalaman pulang. Jarak rumah teman-temannya dimunculkan dalam angka pada peta sebagai berikut.



Tantangan:

Teman-teman yang diundang, dan rumahnya berjarak lebih dari 17 akan disediakan jemputan. Tentukan teman-teman Patra yang diundang dan akan dijemput.

Ceklislah Teman-teman Patra yang di undang dari tempat-tempat berikut ini ?

Pilihan Jawaban:

☐ Ranby

☐ Stow

☐ Mold

☐ Blyth

☐ Saron

☐ Holt

☐ Rand