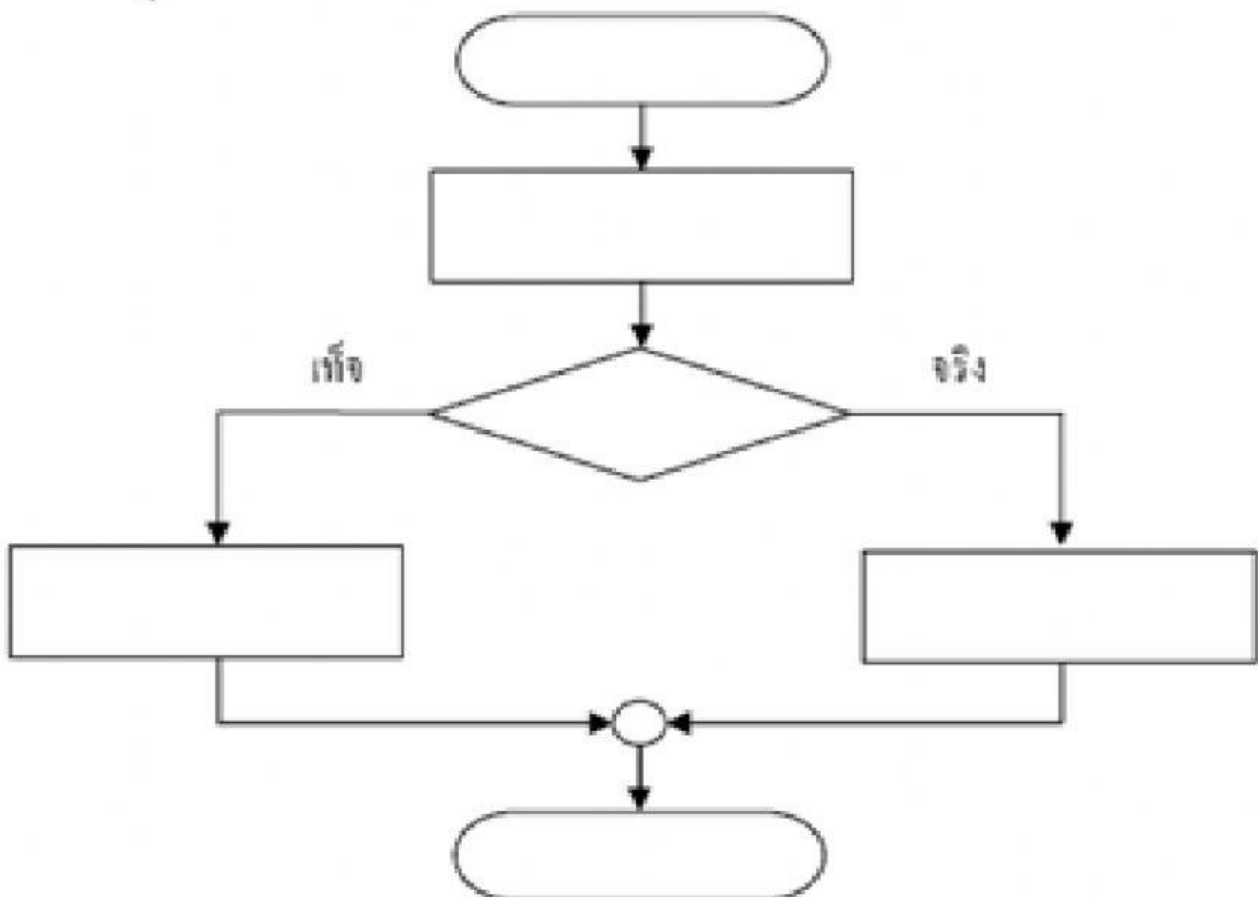


การออกแบบผังงานโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข

ให้นักเรียนนำข้อความไปใส่ในสัญลักษณ์ผังงานให้ถูกต้อง

- 1 เริ่มต้น
- 2 จบ
- 3 ชักเสื้อผ้า
- 4 ผ่นตกหรือไม่
- 5 ถ้าผ่นไม่ตก ออกไปดูภาพยนตร์
- 6 ถ้าผ่นตก อยู่บ้านอ่านหนังสือ



ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....