

**ACTIVIDAD INTEGRADORA**

Actividad N°1: colocar el nombre a cada parte de la computadora y unir con flechas según su función.

<u>FUNCIONES</u>	<u>PARTES DE LA COMPUTADORA</u>	<u>¿CÓMO SE LLAMA?</u>
1 SACAR UNA FOTO ◊	◊ A 	<input type="text"/>
2 HACER CLIC EN UN BOTÓN ◊	◊ B 	<input type="text"/>
3 ESCUCHAR UNA CANCIÓN ◊	◊ C 	<input type="text"/>
4 ESCRIBIR MI NOMBRE ◊	◊ D 	<input type="text"/>
5 GRABAR UN MENSAJE DE VOZ ◊	◊ E 	<input type="text"/>
6 MIRAR UNA PELÍCULA ◊	◊ F 	<input type="text"/>
7 MOVER EL PERSONAJE DE UN VIDEOJUEGO ◊	◊ G 	<input type="text"/>
8 IMPRIMIR UN CUENTO ◊	◊ H 	<input type="text"/>

PARLANTES

IMPRESORA

MICROFONO

MONITOR

TECLADO

CAMARA WEB

CONTROL DE VIDEOJUEGOS

MOUSE O RATÓN



Actividad N°2: colocar si el dispositivo es de ENTRADA, SALIDA o ALMACENAMIENTO.

DISPOSITIVO	ENTRADA, SALIDA O ALMACENAMIENTO
 PARLANTES	
 CÁMARA WEB	
 CONTROL PARA VIDEOJUEGOS	
 IMPRESORA	
 MICRÓFONO	
 MONITOR	
 Pendrive	



COMPUTACIÓN NIVEL PRIMARIO: SEGUNDO GRADO



DISPOSITIVO

ENTRADA, SALIDA O ALMACENAMIENTO

 RATÓN	
 DVD	
 Tarjeta de almacenamiento	

Actividad N°3: Escribir el siguiente texto sobre el Pop its! Utilizando el teclado.

Es un juego compuesto por silicona flexible de diferentes colores. Sirve para calmar el estrés y la ansiedad. También se puede utilizar con fines educativos, como repasar distintas materias.



Pop Its!

