

TEKNOLOGI MAKLUMAT DAN KOMUNIKASI

TAHUN 6

NAMA :

TARIKH :

Tentukan bunyi

Tentukan peristiwa.

Uji atur cara.

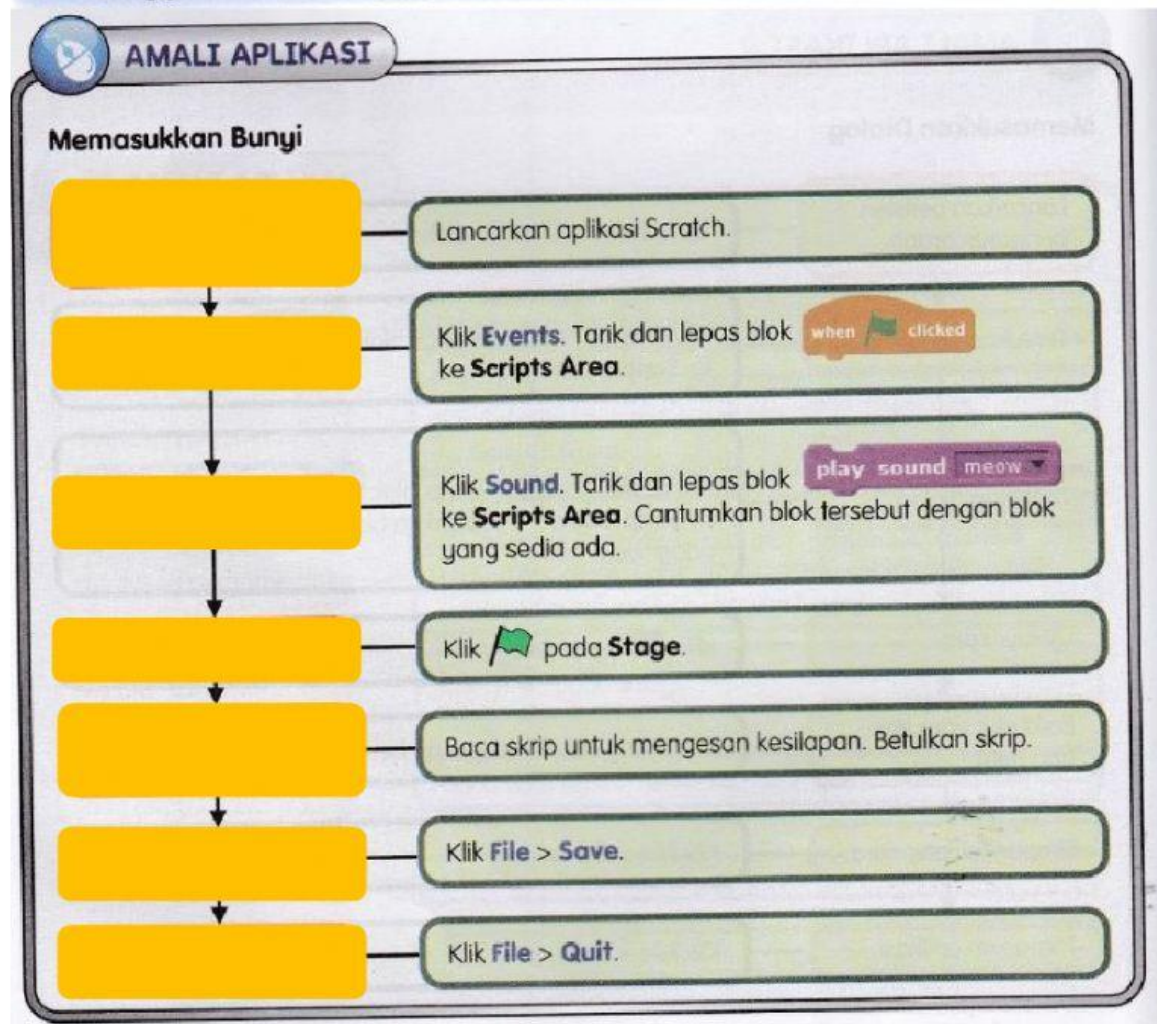
Lancarkan perisian
Pengaturcaraan.

Tamatkan aplikasi.

Simpan fail atur
cara.

Baiki atur cara jika
ada ralat.

Dalam aplikasi Scratch, bunyi boleh dimasukkan pada objek dengan menggunakan blok yang terdapat dalam kategori **Events** dan **Sound**.



Tamatkan aplikasi.

Lancarkan perisian
Pengaturcaraan.

Simpan fail atur
cara.

Pilih objek baharu

Dalam aplikasi Scratch, pelbagai jenis pepepi boleh diakses dari **Sprite Library**.

