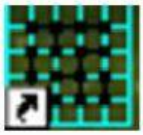
TRƯỜNG TH TRẦN QUỐC TUẤN
MÔN: TIN HỌC – LỚP 3

PHIẾU BÀI TẬP TUẦN 8

<u>Câu 1:</u> Hãy quan sát và cho biết đâu là biểu tượng của trò chơi Sticks?

A.  **B.**  **C.** 

<u>Câu 2:</u> Muốn khởi động trò chơi Sticks ta làm như thế nào ?

A. Nháy chuột lên biểu tượng trò chơi.

B. Ấn phím Enter trên bàn phím.

C. Nháy đúp chuột lên biểu tượng của trò chơi.

<u>Câu 3:</u> Phải nháy chuột thế nào để các que biến mất trong thời gian ngắn nhất?

A. Nháy chuột chậm

B. Nháy bình thường

C. Nháy chuột nhanh

<u>Câu 4</u>. Trong trò chơi Sticks, em nháy chuột khi con trỏ chuột có hình dạng như thế nào thì một que sẽ biến mất?

A. Con trỏ chuột có dạng mũi tên 

B. Con trỏ chuột có dạng dấu cộng +

C. Con trỏ chuột có dạng dấu trừ –

LIVEWORKSHEETS