

Суммативное оценивание по теме «Инструменты SketchUp»

Критерий оценивания

Обучающийся

- ☐ Указывает последовательность создания трехмерных моделей в 3D редакторе.
- ☐ Определяет характеристики 2D и 3D моделей.

Задания.

1. Сопоставьте инструменты с их назначением.

[6]

Удаляет ненужные линии(ребра) построений
Создает объёмные фигуры, путем вдавливания или вытягивания
Выбирает отдельные части или группу фигур
Закрашивает объекты
Смещает выбранные ребра в плоскости
Перемещаем объекты в нужное нам место

	Move (Перемещение)
	Select (Выбор)
	Offset (Сдвиг)
	Eraser (Ластик)
	Push/Pull (Вдавить/Вытянуть)
	Paint Bucket (Палитра)

2. Определите инструменты и запишите их номера в порядке использования для создания следующей фигуры.

[4]

												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



Критерий оценивания	№ задания	Дескриптор	Балл
		Обучающийся	
Определяет характеристики 2D и 3D моделей	1	определяет инструмент и назначение инструмента;	6
Применяет инструменты 3D редактора для моделирование трехмерных моделей	2	определяет инструменты и порядок создания фигуры.	4
Всего баллов:			10