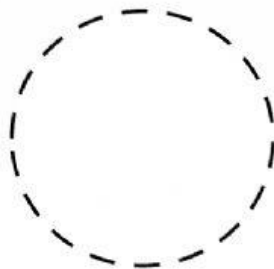


Con hãy ghép đồ vật với hình dạng tương ứng



Con hãy nối đồ vật với hình dạng tương ứng



Con hãy tích vào đồ vật có dạng hình tròn

