



ให้นักเรียนเขียนผังงานขั้นตอนการทำงานของภาษา Scratch
ตามที่กำหนดให้ (9 คะแนน)

```
when green flag clicked
  start sound owl
  say สวัสดีเด็ก ๆ เราลองมาเล่นเกมทายตัวเลขกันดีกว่า
  wait until key space pressed?
  wait 0.5 seconds
  say กติกา คือ จะสุ่มตัวเลขตั้งแต่ 1-10 ใครทายตัวเลขที่สุ่มถูกต้องจะต้องโดนข้าวตูดเลือก ฮ่า ๆ
  wait until key space pressed?
  wait 0.5 seconds
  set ตัวเลขสุ่ม to pick random 1 to 10
  repeat until answer = ตัวเลขสุ่ม
    ask ทายซิ! เด็กน้อย เจ้าคิดว่าเลขอะไร เจ้าถึงจะรอด and wait
    if answer = ตัวเลขสุ่ม then
      repeat until key space pressed?
        say ฮ่า ๆ เจ้าทายถูก ดังนั้น จะต้องโดนข้าวตูดเลือก ฮ่า ๆ
        start sound owl
        switch costume to bat-a
        wait .5 seconds
        switch costume to bat-b
        wait .5 seconds
      else
        say เจ้าทายไม่ถูก รอดไปได้นะ ฮ่า ๆ for 1 seconds
  say จบเกมแล้ว เล่นใหม่ก็กดธงสีเขียวเลยจ้ะ
```

