

TEKNOLOGI MAKLUMAT DAN KOMUNIKASI

TAHUN 6

NAMA :

TARIKH :

Uji atur cara.

Tentukan peristiwa.

Tentukan dialog

Tamatkan aplikasi.

Lancarkan perisian
Pengaturcaraan.

Simpan fail atur
cara.

Baiki atur cara jika
ada ralat.

Dalam aplikasi Scratch, dialog boleh dipaparkan pada objek dengan menggunakan blok yang terdapat dalam kategori **Events** dan **Looks**.

